

ABSTRAK

Aplikasi Belajar Cepat Matematika Tingkat SD Kelas 1 MIN 7 Bandar Lampung

Application of Fast Learning Mathematics of Elementary School class 1 Min 7 Bandar Lampung

Oleh:

Yessy Dona Putri

15232020

Pelajaran Matematika merupakan ilmu penting dalam dunia yang merupakan pendidikan diseluruh dunia. Matematika sendiri adalah ilmu penting yang digunakan serta diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari. Di sekolah dasar MIN 7 Bandar Lampung anak-anak mulai mengenal matematika melalui materi pembelajaran operasional hitung dasar.

Perancangan Media pembelajaran ini dimaksudkan sebagai alternative media belajar matematika dikemas dengan konsep bermain. Media pembelajaran ini dirancang untuk *android* yang umum di gunakan di *smartphone* yang mudah dimainkan dengan tujuan menjadi alternatif belajar dan memahami Media Pembelajaran tersebut.

Media pembelajaran ini menggunakan metode pengemabangan sistemnya yaitu MDLC(*Multimedia Development Life Cycle*), dan model perancangan menggunakan pemodelan berorientasi objek yaitu UML, dan membangun aplikasi ini dengan menggunakan *Adobe Flash cs6*

Kata kunci : Media pemebelajaran, *UML*, *Adobe Flash cs6*