

## DAFTAR PUSTAKA

- Angga *et al.* 2017. *Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Penyedia Jasa Les Private Di Kota. Online*
- Basu Swastha. 2011. *Manajemen Penjualan*. BPFE. Yogyakarta
- Betti. 2017. *Analisis Dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android. Online*
- Brunn, Jensen, dan Skovgaard. 2002. *E-marketplace Crafting A. Winning Strategy*. Edisi Pertama. European
- Buana. 2014. *Jago Pemrograman*. Regina. Bogor
- Dondeti. 2012. *Black Box And White Box Testing Techniques- A Literature Review. Internasional Journal Of Embedded System an Applications (IJESA) Vol.2. no.2*
- Eva *et all.* 2018. *Pengembangan E-Market Bagi Produk-Produk Kerajinan Dari Bahan Alam Indonesia. Online*
- Fandy, Tjiptono. 2000. *Strategi Pemasaran*. Edisi 3. Yogyakarta
- Fatta, 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Harris dan Dennis. 2004. *Human Resource Management*. Cetakan Keenam. Jakarta
- Husni. 2014. *Pemograman Database Berbasis Web*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Kotler dan Armstrong. 2008. *Prinsip-prinsip Pemasaran*. Erlangga. Jakarta
- Muhammad Sadeli. 2014. *Dreamwever CS6 Untuk Orang Awam*. Maxikom. Palembang
- Nanik. 2018. *Perancangan E-Marketing Umkm Kerajinan Tas. Online*
- Nugroho. 2004. *Membuat Aplikasi Database*. Gava Media. Yogyakarta
- Rahmadi. 2016. *Sistem Informasi Manajemen*. Rajawali. Jakarta
- Risatti. 2007. *Struktur Komunitas Tikar Mikroba : Dimensi Filogenetik. Proc. Nati. Acad*

Rosa dan M. Shalahuddin. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Modula, Bandung.

Wiwit. 2017. *Permasalahan Yang Dialami Oleh UMKM*. Online