

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era teknologi informasi yang telah berkembang dengan pesat, terdapat jenis handphone yang berkembang yaitu *smartphone*. *Smartphone* sebagai produk *mobile phone* dewasa ini lebih berkembang dan lebih diminati penggunaannya oleh masyarakat karena beragam fiturnya dapat ditampilkan untuk memenuhi kebutuhan dan daya tarik tersendiri bagi masyarakat penggunaannya. Jenis-jenis sistem operasi *smartphone* diantaranya Windows mobile, Blackberry, Android, Symbian, iOS, dan sebagainya. Sistem operasi Android merupakan salah satu sistem operasi yang dewasa ini tengah berkembang di masyarakat. Terdapat keunggulan dari sistem operasi Android yaitu bersifat *open source* (sistem terbuka) sehingga banyak aplikasi yang dapat digunakan oleh *smartphone* Android.

Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat beranekaragam, salah satu kebutuhan adalah informasi mengenai obat-obatan. Obat adalah bahan atau panduan bahan-bahan yang siap digunakan untuk mempengaruhi atau menyelidiki sistem fisiologi atau keadaan patologi dalam rangka penetapan diagnosis, pencegahan, penyembuhan, pemulihan, peningkatan kesehatan dan kontrasepsi.

Diketahui bahwa ukuran huruf yang terdapat pada kemasan obat terlalu kecil sehingga masyarakat sulit untuk membaca dan kurangnya pengetahuan masyarakat terhadap informasi kegunaan dari obat-obatan yang semakin banyak beredar dipasaran memberikan pilihan yang luar biasa bagi masyarakat yang memungkinkan pemilihannya bukan didasarkan pada pertimbangan ilmiah, tetapi

hanya pertimbangan kebiasaan atau saran dari seorang kerabat. Pada penerapan suatu jenis obat dan dosis obat yang tidak mematuhi kaidah-kaidah pengobatan yang baik, hal ini menyebabkan efek samping sesuai dengan jenis obat yang dikonsumsi yang mengakibatkan dampak yang tidak dipikirkan oleh pengguna obat itu sendiri.

Aplikasi yang akan dirancang pada penelitian ini adalah aplikasi *mobile* informasi obat-obatan menggunakan barcode 1 dimensi. Ide tersebut diusulkan mengingat bahwa pada sebagian besar obat bebas dan bebas terbatas memiliki identitas barcode 1 dimensi jenis EAN 13. Teknologi pembaca *barcode* (*barcode scanner*) pada saat ini telah mengalami kemajuan yang pesat menggunakan pengolahan citra digital. Salah satu aplikasinya menggunakan kamera untuk menangkap gambar barcode, dimana gambar digital diproses oleh mikroprosesor (*smartphone*) untuk memperoleh data yang dikodekan dalam barcode. Kelebihan dari aplikasi yang akan dirancang adalah dapat membantu pengguna dalam pengetahuan yang benar mengenai informasi obat-obatan dan meminimalisir terjadinya resiko yang diakibatkan karena kesalahan dalam pemilihan obat. Mengingat bahwa sebagian besar masyarakat Indonesia telah menggunakan *smartphone*, sehingga akan memudahkan pengguna sebagai acuan mencari informasi obat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka penulis mengambil suatu rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana rancangan Aplikasi *Mobile* Informasi Obat-Obatan Menggunakan Barcode 1 Dimensi?

2. Apakah aplikasi *mobile* yang dibangun sesuai dengan fungsi dan kebutuhan pengguna?
3. Apa hasil evaluasi dari uji coba aplikasi *mobile* Informasi Obat - Obatan Menggunakan Barcode 1 Dimensi?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi *mobile* informasi obat-obatan menggunakan barcode 1 dimensi?
2. Mengetahui apakah aplikasi *mobile* yang dibangun sesuai dengan fungsi dan kebutuhan pengguna.
3. Mengetahui hasil evaluasi dari uji coba aplikasi *mobile* informasi obat - obatan menggunakan barcode 1 dimensi.

1.4 Batasan Penelitian

Sesuai dengan judul laporan proposal, penulis membatasi pembahasan laporan proposal ini agar tidak menyimpang dari objek pembahasan yang diinginkan sebagai berikut:

1. Perancangan ini hanya memberikan informasi kepada pengguna mengenai informasi obat-obatan yang memiliki barcode 1 dimensi jenis EAN 13.
2. Aplikasi yang dibangun berupa aplikasi berbasis Android, serta *Database* yang digunakan yaitu *SQLite*.
3. Penelitian ini hanya membahas tentang informasi golongan obat bebas, obat bebas terbatas dan berjumlah 25 jenis obat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai informasi obat-obatan lebih lengkap.
2. Dapat mengurangi kesalahan dalam proses penggunaan yang tidak mematuhi kaidah-kaidah pengobatan yang baik.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori tentang uraian teori dasar yang mendukung pembahasan yaitu definisi tentang Aplikasi Mobile Informasi Obat - Obat Menggunakan Barcode 1 Dimensi, *Prototype*, *UML*, *Eclipse*, dan *SQLite*. Materi yang diambil dapat merupakan pengertian dasar teori dari masalah yang sedang dikaji dan disusun sendiri oleh penulis sebagai tuntutan untuk memecahkan masalah.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang rancangan sistem terhadap masalah penggunaan obat bebas, metodologi penelitian, rancangan sistem, dan jadwal penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN