

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI E-KATALOG MUSEUM SEBAGAI MEDIA PENYAJIAN INFORMASI BENDA BERSEJARAH DAN BUDAYA DI PROVINSI LAMPUNG

Oleh

Tito Pramono

Dengan perkembangan sistem informasi yang sangat pesat, membuat sebuah data, informasi, dan hal-hal yang berhubungan dengan sistem informasi sangat cepat untuk didapat dan disebarkan ke berbagai lapisan masyarakat, berbagai kalangan, dan berbagai lapisan sosial. Kurangnya minat masyarakat untuk mengunjungi museum menjadi kendala selama ini. Dengan memanfaatkan sistem informasi tentu nya kita bisa membuat Museum lampung hidup kembali, diketahui masyarakat banyak dan menjadikannya sebagai tempat wisata sejarah yang menarik bagi masyarakat untuk datang dan belajar mengenai sejarah lampung.

Metode yang digunakan dalam pembuatan *Sistem Informasi* ini yaitu *waterfall*. Pengumpulan data dilakukan dengan metode wawancara, observasi dan studi pustaka sedangkan implementasi dari metode ini dijelaskan melalui analisis sistem, *use case*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Untuk merancang dan membuat *website* ini, penulis menggunakan *Macromedia Dreamweaver*, bahasa pemrograman *PHP*, *database MySql*, dan *webserver Xampp*.

Implementasi E-Katalog sebagai media penyajian informasi benda bersejarah dan budaya di provinsi lampung berbasis WEB memudahkan para pengunjung dalam mencari informasi benda bersejarah di museum lampung. Ada pun kelebihan dari aplikasi E-Katalog ini antara lain museum lampung tidak perlu mencetak brosur/katalog benda bersejarah sehingga menghemat biaya promosi, sehingga membuat semuanya menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata kunci: E-Katalog, Museum Lampung, *waterfall*.

