ABSTRAK

Proses belajar mengajar di SLB PKK Provinsi Lampung, khususnya untuk pembelajaran bahasa isyarat huruf alfabet menggunakan Sistem Bahasa Isyarat Indonesia (SIBI) dilakukan dengan menggunakan buku, menjelaskan di papan tulis, ataupun dengan cara guru mempraktikkan secara langsung. Akan tetapi, ketika guru mempraktikkan secara langsung, siswa sering salah tanggap terhadap yang telah diajarkan. Seperti yang seharusnya gerakannya ke arah kiri, siswa justru menggerakkan ke arah kanan. Selain itu, waktu belajar yang diterima disekolah bersifat terbatas sehingga pembelajaran yang diperoleh siswa kurang maksimal. Oleh karena itu, para guru dituntut untuk mampu menyusun program kegiatan belajar mengajar dengan memanfaatkan media pola gerak yang disesuaikan dengan kondisi dan karaktristik khusus peserta didik.

Salah satu solusi yang dapat dilakukan yaitu dengan membangun suatu media pembelajaran yang dapat memudahkan guru dan siswa dalam proses belajar mengajar dalam pengenalan bahasa isyarat huruf alfabet. Media tersebut dapat dibagun dengan membuat suatu aplikasi pembelajaran berbasis *smartphone* dengan *operating system* Android. Media pembelajaran huruf alfabet ini dibangun dengan dilengkapi gambar, animasi bergerak dan suara untuk setiap pengenalan huruf alfabet menggunakan bahasa isyarat SIBI, serta terdapat permainan untuk melatih siswa dalam memahami huruf alfabet dengan lebih menarik. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan pendekatan *Multimedia Development Life Cycle* (Luther - Sutopo) yang terdiri dari enam tahapan yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing,* dan *distribution.*

Pada penelitian ini pengujian aplikasi dilakukan menggunakan pendekatan *functionality* dan *usability testing* yang dilakukan oleh 10 penguji dengan hasil pengujian *functionality* sebesar 100% sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi media pembelajaran ini layak untuk digunakan, dan hasil pengujian *usability* sebesar 93,6% sehingga aplikasi dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini memiliki kegunaan atau *usability* yang sangat baik. Setelah dilakukan pengujian, aplikasi media pembelajaran ini di distribusikan kepada pihak SLB PKK Provinsi Lampung dan juga dibagikan secara luas kepada masyarakat umum melalui via sosial media dengan menautkan *link* Google Drive.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, SIBI, MDLC, SLB PKK Provinsi Lampung.*