

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fattah, H., 200, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta.
- A.S, Rosa dan Salahuddin M., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Bandung: Modula.
- developer.android.com, 2016, Meet Android Studio. Available at: <https://developer.android.com/studio/intro/index.html>
- Ferdika, M. dan Heri, K., 2017, *Sistem Informasi Penjualan berbasis Web pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi , Information System for Educator and Professionals*. 1(2), 2017, E-ISSN 2548-3587
- Hendri, M., 2005, *Pemasaran Ritel* Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.
- Hoely Y.E.L. dan Menhya, S., 2017, *Penerapan E-Commerce Penjualan Kain Tenun Berbasis Android*. *jurnal Teknologi Terpadu*. 3(1).
- Hutauruk B.D., Jimmy, F.N. dan Benget R., (2017) *Analisis dan perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android*. *Jurnal Methodika*. 3(1).
- Kotler dan Amstrong, 2004, *Prinsip-prinsip Marketing*, Edisi Ketujuh, Penerbit Salemba Empat, Jakarta.
- Kristiyanti, D.A., 2015, *E-Commerce Mercandise Kampus pada PT Come Indonusa Jakarta Menggunakan Unified Modeling Language (UML)*. *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 1(1), 2015, ISSN 2442-2444.
- Kusuma, A.P. dan Kurniawan, A.P., 2017, *Perancangan dan Implementasi E-Commerce untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android*. *Jurnal Anitivirus*. 11(1).
- Marjito dan Gina, T., 2016, *Aplikasi Penjualan Online Berbasis Android (Studi Kasus: Toko Hoax Merch)*. *Jurnal Computech dan Bisnis*. 10(1).
- McLeod, R. dan Schell, G.P., 2007, *Management Information System (edisi ke - 10)*, Pearson Prentice Hall. New Jersey.
- Pressman, Roger S., 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, Yogyakarta: ANDI.

Safaat, N., 2014, *Pemrograman Aplikasi Mobile Dan Tablet PC Berbasis Android*, 2nd ed., Informatika Bandung, Bandung.

Suryadana, M.L. dan Octavia, V., 2015, *Pengantar Pemasaran Pariwisata*, Penerbit Alfabeta, Bandung.