

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Banyak aktivitas manusia yang berhubungan dengan sistem informasi. Tidak hanya di Negara-negara maju, di Indonesia pun sistem informasi telah banyak diterapkan di *Title of manuscript is short and clear, implies research results* (First Author) mana-mana, di bidang pendidikan, kesehatan, pemerintahan dan bahkan dirumah ketika pemakai bercengkrama dengan dunia internet atau melalui ponsel. Entah disadari atau tidak, sistem informasi telah banyak membantu manusia.

Terkait dengan teknologi berbasis internet, 44,16% dari total pengguna internet di Indonesia mengakses internet dengan menggunakan smartphone. Dan 39,28% pengguna internet di Indonesia mengakses internet menggunakan smartphone dan laptop pribadi, 4,49% menggunakan laptop/komputer. Sementara bila dilihat dari kategori usia, smartphone paling tinggi digunakan oleh mereka yang berusia 13-18 tahun. Sebanyak 75,50% pengguna internet dari kategori ini mengakses internet dari telepon selular.(APJII,2017)

Permasalahan yang terjadi adalah mahasiswa baru sulit untuk mendapatkan informasi kos. Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan pada beberapa mahasiswa, mencari kos yang sesuai keinginan tidak mudah karena sulitnya mendapatkan informasi tentang kos yang fasilitasnya sesuai dengan yang diinginkan. kendala yang sering muncul ketika sudah mendapat tempat kos adalah ketidaknyamanan di tempat kos tersebut, ketidaknyamanan tersebut dapat ditimbulkan dari pemilik kos yang tidak ramah, sarana dan prasarana kos atau kontrakan yang kurang memadai dan banyak hal lainnya.

Jika ingin pindah kost tidak semua pemilik kos akan mengembalikan uang yang telah dibayarkan sebelumnya, hal itu dapat merugikan mahasiswa.

Peneliti sudah melakukan survei dan mendapatkan beberapa data kos diantaranya kosan Griya Alung Sejahtera, Kosan Way Semaka, Kosan 36D, Kosan Wisma Alghani, Kosan Depan Palapa J, Kosan Wisma Kirana. Beberapa kendala yang sering muncul adalah banyak mahasiswa yang tidak mengetahui keberadaan dan fasilitas-fasilitas yang tersedia di kosan tersebut. Menurut (Arif Rizki Marsa, Rina Yulius, 2017) pada penelitiannya dengan judul “Implementasi Aplikasi Layanan Informasi Lokasi Strategis Kota Payakumbuh Berbasis Android” masalah yang terjadi di kota payakumbuh yaitu sulitnya pengunjung mencari informasi dan lokasi objek wisata, tempat kuliner dan lain sebagainya, yang hasil dari penelitian tersebut adalah berupa aplikasi android yang menggambarkan letak geografis yang ditunjukkan oleh peta dengan sumber google maps dan juga informasi dan deskripsi lokasi.

Aplikasi tersebut sangat membantu para pengunjung untuk mengetahui informasi dan lokasi yang mau mereka tuju. Pada dasarnya aplikasi pencarian kosan ini memiliki persamaan yang serupa dengan penelitian yang diteliti oleh Arif Rizki Marsa dan Rina Yulius.

Berdasarkan uraian tersebut dibutuhkan informasi yang tentunya bermacam-macam salah satunya untuk Bandar Lampung untuk mencari kosan yang baik dan sesuai dengan harga yang terjangkau atau untuk mendapatkan informasi tentang data lengkap mengenai kosan tersebut. Maka dengan adanya Aplikasi Kosan *Online Berbasis Android* Mahasiswa tidak perlu repot lagi sehingga mencari lokasi kosan menjadi lebih mudah. Aplikasi Kosan *Online Berbasis Android* dapat memberikan informasi tentang kosan dan menampilkan data berupa kosan tersebut. Sehubungan dengan itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu dalam mencari kosan sesuai dengan kriteria yang diinginkan oleh pengguna.

Aplikasi Kosan *Online* Berbasis *Android* guna sebagai penyedia informasi mengenai keberadaankosan di Bandar Lampung. Dengan adanya sistem informasi keberadaankosan ini sangat bermanfaat untuk penggunaterutamabagimahasiswa/i yang berada di provinsilampung untuk mencari tempat tinggal. Ketersediaan informasi mengenai kosan memberikan informasi berupa, berapajumlahkamar yang disediakan, nama kosan, alamat, harga, fasilitaskosan. Aplikasi ini merupakan aplikasi mencari kos secara online berbasis *android* dengan fasilitas pencarian kos di sekitar Universitas di Bandar Lampung. sehingga mahasiswa lebih mudah mencari tempat tinggal yang terdekat dengan kampus lewat *smartphone* kapan saja dan dimanapun. Berdasarkan kondisi dan kebutuhan seperti di atas, maka peneliti akan membuat sebuah Aplikasi Kosan *Online* Berbasis *Android* sebagai sarana informasi untuk mahasiswa yang ingin mencari kosan di Bandar Lampung dan diharapkan pengguna dapat memperoleh kosan seperti yang diinginkan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan masalah

Bagaimana membuat aplikasi pencarian kos untuk area kota Bandar Lampung yang dapat memberikan informasi mengenai kos di kota Bandar Lampung?

## 1.3 Batasan Penelitian

Batasan masalah pada penelitian Sistem Aplikasi Kosan

*Online* Berbasis *Android* meliputi :

1. Aplikasi ini hanya menyediakan informasi mengenai kos yang ada di wilayah kota Bandar Lampung.

2. Informasi yang ditampilkan adalah informasi kos berupa harga, sisakamarkosongnamakosan, fotokos dan fasilitas kosan.
3. Data kos yang ditampilkan adalah kos yang berlokasi dekat dengan Universitas yang ada di kota Bandar Lampung.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang akan dicapai pada penyusunan proposal ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang aplikasi pencarian kos di area kota Bandar Lampung yang dapat memberikan informasi mengenai kos di kota Bandar Lampung
2. Untuk implementasi sistem pencarian kos berdasarkan Universitas di kota Bandar Lampung
3. Untuk mempermudah mahasiswa/I diluar kota Bandar Lampung mencari kos di area Bandar Lampung

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dengan tercapainya tujuan penelitian ini, maka diharapkan beberapa manfaat sebagai berikut:

1. Dapat memberikan informasi bagi pengguna mengenai info kosan yang ada di Kota Bandarlampung.
2. Memberikan kemudahan pengguna dalam akses informasi kosan sesuai dengan tipe yang ada di Kota Bandarlampung
3. Dapat membantu pendatang baru ataupun mahasiswa untuk mengetahui kosan yang akan di tinggalinya, alamat, dan harganya sesuai dengan data yang sudah ditentukan.

