

ABSTRAK

APLIKASI KOSAN *ONLINE* BERBASIS *ANDROID*

(STUDI KASUS: WILAYAH BANDAR LAMPUNG)

Android-Based Online Blank Application (Case Study: Bandar Lampung Region)

Oleh

IQBAL FADHLA

14311338

Kosan merupakan tempat hunian sementara bagi mahasiswa dan mahasiswi yang tempat tinggalnya jauh dari rumah banyak kos-kosan khususnya diwilayah bandar lampung yang fasilitasnya bermacam-macam. Namun, ada permasalahan yang dihadapi ketika mahasiswa yang tempat tinggalnya bukan di bandar lampung susah untuk menemukan kosan yang dekat dengan universitas dan fasilitasnya sesuai dengan yang diinginkan, dikarenakan kurangnya informasi tentang kos-kosan yang ada di daerah bandar lampung khususnya dekat dengan universitas yang ada di bandar lampung. Sebagai solusi maka dibangunnya Aplikasi kosan online berbasis android. Tujuan dari penelitian menghasilkan aplikasi yang menyediakan informasi tentang kos-kosan yang ada di wilayah bandar lampung khususnya dekat dengan universitas yang fasilitasnya sesuai dengan calon penghuni kos-kosan tersebut. Manfaat dibuatnya aplikasi kosan online, membantu mahasiswa dan mahasiswi yang ingin mencari kos-kosan yang dekat dengan kampus tanpa harus repot-repot berkeliling kota bandar lampung. Dalam pembuatan sistem menggunakan metode pengembangan extream programing. Tahap perancangan menggunakan pemodelan UML yaitu: use case diagram dan pembangunan sistem menggunakan bahasa pemrograman Java dan Firebase sebagai database. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode black box dengan aspek antarmuka functionality admin dan functionality pengguna. Maka diperoleh hasil analisis. Sehingga aplikasi kosan online berbasis android layak untuk digunakan dan dapat mempermudah mahasiswa atau mahasiswi untuk mencari kos-kosan yang fasilitasnya sesuai dengan yang diinginkan.

Kata Kunci : Aplikasi Online, Kos-kosan, wilayah bandar lampung, Android, metode extream programing, java, firebase