

ABSTRAK

PERANCANGAN ELEKTRONIK MENU (*E-MENU*) BERBASIS ANDROID PADA RUMAH MAKAN MBAK MAR

Oleh

NI MADE ARIANI

14311417

Perkembangan teknologi pada saat ini telah berkembang pesat, beberapa aplikasi berbasis android pun telah banyak diciptakan dan digunakan dalam berbagai bidang. Salah satu penggunaannya adalah dalam bidang pemesanan makanan. Aplikasi android untuk pemesanan makanan pada umumnya digunakan untuk lingkup besar, seperti pada sebuah restoran. Sementara itu, pada lingkup yang lebih kecil seperti rumah makan, aplikasi pemesanan makanan jarang sekali ditemukan padahal hal tersebut dapat memudahkan proses yang ada pada rumah makan tersebut. Aplikasi e-Menu merupakan inovasi yang dapat mempermudah layanan pada sebuah rumah makan dimana aplikasi ini mengambil uji lokasi di rumah makan Mbak Mar. Layanan utama yang ditawarkan oleh aplikasi e-Menu adalah pengaksesan pemesanan makanan pada rumah makan Mbak Mar. Melalui aplikasi e-Menu, pelayan dan koki dapat memiliki akses terhadap proses pemesanan makanan dan kasir memiliki akses untuk melakukan transaksi pembayaran oleh pelanggan berdasarkan pesanan pada aplikasi. Pelayan dapat mendata seluruh menu pesanan dari pelanggan dan menghitung total yang harus dibayar tanpa perlu mencatat pada sebuah kertas. Setelah dipesan, kemudian koki akan menerima pesanan pada aplikasi sehingga dapat langsung memproses pesanan. Proses pun berlanjut ke tahap pembayaran, dimana pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan total harga pembelian pada aplikasi yang dilakukan oleh kasir. Pada penelitian ini dilakukan perancangan e-Menu berbasis android dengan menggunakan metode *waterfall*.

Kata kunci : e-Menu, aplikasi, android, *waterfall*.