

## DAFTAR PUSTAKA

- Ajib, 2014, 'Rekayasa E-Market Untuk Kelompok Usaha Pemuda Binaan Dinas Pemuda Dan Olahraga Propinsi Jawa Tengah Sebagai Upaya Peningkatan Pemasaran Dan Penjualan Produk Umkm ', *Prosiding SNATIF*, 251-258.
- Arga, 2017, 'Perancangan Aplikasi Marketplace Tiket Acara Online Berbasis Web di Kota Salatiga', *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika*, 8-17.
- Arief, 2011, *Pemograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*, C.V ANDI OFFSET, Yogyakarta
- Arikunto, 2013, *Prosedur penelitian pendekatan praktik*, Rineka Cipta, Jakarta
- A.S Rosa & Salahuddin M, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula, Bandung.
- Fensel, 2001. 'Produk Data Integration in B2B E-commerce', *IEEE intelligent system*,12-20.
- Frans, 2012. 'Model Aplikasi E-Market Sebagai Sarana Promosi Dan Tukar Menukar Informasi Antara Penjual Dan Pembeli', *Telematika*, 8, 75-84.
- Gulo, 2002, *Metode Penelitian*, PT. Gramedia widia sarana indonesia, Jakarta.
- Hermawan, 2016, 'Aplikasi Online Marketplace pada PT.XYZ di Surabaya', *jurnal infra*,145-151.

- Izzudin, 2017, 'Pengembangan Sistem Informasi Marketplace Biro Jasa Pariwisata', *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika*, 2, 124-133.
- Jinling, 2009, 'Modeling E-commerce Website Quality with Quality Function Deployment', *IEEE international Conference on Deployment e-bussines Engineering*, 21-23.
- Mcleod, 2013, *Sistem informasi manajemen*, Edisi 10, Salemba empat, Jakarta.
- Rahmat, 2018, 'Perancangan Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Web', *Fountain of informatik journal*, vol. 3, no. 1, hh 5-11.
- Sadeli. Muhammad, 2014, *Aplikasi Bisnis dengan PHP dan MySQL*, Maxikom, Palembang.
- Sommerville, I, 2011, *Software Engineering, 9th Edition*, Pearson Education ,Inc, America.
- Susi, 2018, 'Implementasi Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Perancangan Aplikasi E-Marketplace', *Jurnal TECHNO Nusa Mandiri*, 15, 25-3
- Wieggers, 2003, *Software Requirement*, Edisi 2, Microsoft Press, Amerika.