

DAFTAR PUSTAKA

- A.Samana, 2001. *Sistem Pengajaran*. Yogyakarta: Kanisius.
- Arsyad, P. D. A., 2013. *Media Pembelajaran*. 16 ed. Jakarta: Rajawali Pers.
- Binanto, I., 2010. *Multimedia Digital, Dasar Teori, dan Pengembangannya 2010*. 1 ed. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto, 2000. *Pengenalan Komputer*. 3 ed. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jogiyanto, H., 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. 1 ed. Yogyakarta: Andi Offset.
- Joseph Labrecque, R. S., 2016. *LEARN Adobe Animate CC for Interactive Media*. 1 ed. United States of America: Peachpit Press.
- Malkiah et al, 2015. Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Pengenalan Huruf & Membaca Berbasis Multimedia untuk Sekolah Dasar. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 5 No. 1(ISSN: 2088 – 1762), pp. 81-86.
- Munir, 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. 1 ed. Bandung: Alfabeta.
- Nandi, 2011. Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Di Persekolahan. *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Volume 3 No.2.
- Novitasari, D. R., 2010. Pembangunan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Kelas 1 Pada Sekolah Dasar Negeri 15 Sragen. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 2 No.1(ISSN: 1979-9330), pp. 21-28.
- Nugroho, S., 2013. Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan Dasar Bahasa Inggris Untuk Kelas satu dan dua. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013*, 2 No 1(ISSN: 2302-1136), pp. 90-94.
- Nursifa, e. a., 2017. Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Kelas V Sekolah Dasar Negeri 02 Cinere. *Jurnal CoreIT*, 3 No.1(ISSN: 2460-738X), pp. 09-13.
- Purnawanto, A., 2013. Media Pembelajaran Bahasa Inggris Mengenai Telling Time, Hospital, Dan Shapes Untuk Anak Sekolah Dasar. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 5 No.1(ISSN: 979-9330), pp. 42-47.
- Radion, S.ST, K., 2012. *Easy Game Programming using Flash and Actionscript 3.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rangkuti, F., 2005. *Analisis SWOT : Teknik Membedah Kasus Bisnis*. 1 ed. Jakarta: PT Gramedia.
- Rosyanto, 2016. *Pengolahan Audio Kompetensi Keahlian Multimedia SMK klas X*. 1 ed. Bandung: SMK Telkom.
- Sasongko et al, 2013. MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS II. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA*, 2 NO.1(ISSN: 2302-1136), pp. 23-27.
- Supranto, J., 2003. *Metode Riset Aplikasi Dalam Pemasaran*. 7 ed. Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Sutopo, A. H., 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. 1 ed. Yogyakarta: Graha Ilmu.

UU No. 20 Tahun 2003, 2003. SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL. *UNDANG-UNDANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL*, pp. 01-39.

Vaughan, T., 2011. *Multimedia: Making It Work*. Eight ed. United Stated: MC Graw Hill.