

DAFTAR PUSTAKA

- Daryanto & Karim, S., 2017. *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- H, N. S., 2015. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Hakim, T., 2014. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Pustaka Pembangunan Swadaya Nusantara.
- Handayani, Neti. 2016. *Motivasi Keluarga Lampung Dalam Penggunaan Bahasa Non Lampung Sebagai Sarana Komunikasi Dalam Kehidupan Sehari-hari*. Lampung: Universitas Lampung .
- Jogiyanto & Hartono, 2014. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi.
- KhoirunNisa, P. L., Maknunah, J. & Syaifulloh, A., 2017. *Game Aplikasi Pengenalan Aksara Jawa "HANACARAKA" Berbasis Android*, Malang: Unmer Malang.
- Muharom, A., Cahyana, R. & Bunyamin, H., 2013. *Pengembangan Aplikasi Sunda Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)*. Vol.10.
- Nama, G. F. & Arnoldi, F., 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Aksara Lampung "Ajo dan Atu - Belajar Aksara Lampung", Berbasis Android Dengan Sistem Multi-Ending Menggunakan Engine Ren'py*, Vol.3, pp. 238-247.
- Nasution, Hasnawati, dkk. 2008. *Persebaran Bahasa-Bahasa di Provinsi Lampung*. Bandar Lampung: Kantor Bahasa Provinsi Lampung.
- Novinda, D. A., Budiwati, S. D. & Tambunan, T. D., 2017. *Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jerman Berbasis Android (Studi Kasus: SMA 1 Kajen, Pekalongan)*, Vol.3, p. 843.
- Pressman & Roger, S., 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktikum vol.7*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Roedavan, R., 2017. *Construct 2*. Bandung: Informatika Bandung.
- S, R. A. & Shalahuddin, M., 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sujadi, F., 2013. *Lampung Sai Bumi Ruwa Jurai*. Jakarta: Cita Insan Madani.
- Suryawan, M. A. & Watabetta, S. T., 2016. *Aplikasi Kamus Bahasa Arab-Indonesia Dan Indonesia-Arab Berbasis Android*, Vol.6, p. 2.
- Sutopo, A. H., 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Jakarta: Graha Ilmu.

Yasin & Verdi, 2012. *Rekayasa Berorientasi Objek Permodelan, Arsitektur dan Perancangan (Modeling, Arsitektur, and Design)*. Jakarta: Mitra Wacana Media.