

ABSTRAK

Provinsi Lampung merupakan salah satu daerah yang memiliki bahasa daerah yang disebut bahasa Lampung yang terdiri dari dialek A (Api) dan dialek O (Nyo). Sebagian besar masyarakat di provinsi Lampung merupakan penduduk pendatang mereka belum mengerti atau memahami bahasa Lampung karena menurutnya sulit untuk memahami dan mempelajari bahasa Lampung itu sendiri. Untuk memudahkan masyarakat yang ingin belajar bahasa Lampung, dibutuhkan suatu media yang dapat mempermudah masyarakat dalam mempelajari bahasa Lampung.

Adapun langkah yang dapat diambil yaitu dengan membuat aplikasi belajar bahasa Lampung berbasis Android. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan pendekatan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari enam tahapan yaitu konsep (*concept*), desain (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan distribusi (*distribution*). Aplikasi ini memiliki fitur pembelajaran tentang aksara Lampung dan bahasa Lampung yang terdiri dari dialek A dan dialek O. Aplikasi ini dilengkapi juga dengan contoh-contoh penggunaan bahasa Lampung dalam kehidupan sehari-hari dan disertai dengan evaluasi untuk mengasah kemampuan pengguna.

Pada penelitian ini pengujian aplikasi dilakukan menggunakan metode *blackbox* dan pengujian kuesioner untuk menguji tingkat penerimaan calon pengguna terhadap aplikasi belajar bahasa Lampung ini. Pengujian *blackbox* dilakukan sebanyak 2 kali pengujian, diperoleh nilai hasil dari pengujian sebesar 100% dan dapat dikatakan berhasil, karena sudah melampaui batas kelayakan yaitu 80%. Pengujian tingkat penerimaan calon pengguna terhadap aplikasi belajar bahasa Lampung dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada calon pengguna dengan hasil tanggapan responden yaitu sebesar 91,3%. Sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi belajar bahasa Lampung ini telah diterima oleh calon pengguna dan layak untuk didistribusikan kepada masyarakat luas serta dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat berjalan dengan baik tanpa adanya permasalahan pada perangkat *smartphone* Android versi 5.0 (Kitkat) hingga versi 8.0 (Oreo).

Kata Kunci: *Aksara Lampung, Bahasa Lampung, MDLC, Android.*