

BAB I

PEDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan adalah suatu ruangan, bagian dari gedung/bangunan, atau gedung itu sendiri, yang berisi buku-buku koleksi, yang disusun dan diatur demikian rupa, sehingga mudah untuk dicari dan dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pembaca. Perpustakaan dilengkapi dengan berbagai sarana dan prasarana, seperti ruang baca, rak buku, rak majalah, meja-kursi baca kartu-kartu catalog, sistem pengelolaan tertentu, dan ditempatkan petugas yang menjalankan perpustakaan dapat berjalan sebagaimana mestinya (Sutarno, 2003).

Fungsi Perpustakaan sekolah sebagai tempat baca yang sekarang semakin kurang diminati oleh siswa untuk membaca buku dan mencari literatur ilmu pengetahuan, hal ini disebabkan karena terkalahkan oleh media informasi seperti internet yang lebih mudah digunakan dalam pencarian berbagai macam ilmu dan sumber bacaan. Dampak media informasi tersebut juga dialami oleh Perpustakaan SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan yang banyak memiliki koleksi buku yang seharusnya bisa digunakan oleh para siswa untuk menunjang kegiatan belajar namun siswa kurang tertarik untuk membaca dan meminjam buku dari perpustakaan tersebut selain ada tugas tertentu dari guru yang mengharuskan siswa meminjam buku dari perpustakaan.

Perkembangan teknologi informasi yang berhubungan dengan perpustakaan sering disebut dengan Perpustakaan Digital. Perpustakaan Digital merupakan salah satu alternatif yang dapat dilakukan perpustakaan untuk meningkatkan layanan perpustakaan. Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi

informasi yang berkembang saat ini sudah sangat mempermudah pekerjaan manusia dalam segala bidang kehidupan dan memberikan cara berpikir yang baru. Di dalam perkembangan bidang ini terdapat banyak keuntungan seperti dalam hal pendataan dengan sistem terkomputerisasi sehingga data-data akan menjadi lebih mudah saat mengakses dan data akan tersimpan pada database.

Pada saat ini, sistem terkomputerisasi menjadi suatu kebutuhan dalam segala bidang usaha. Selain bidang usaha terdapat juga bidang pendidikan khususnya perpustakaan yang memiliki peran sebagai salah satu tempat untuk mencari informasi. Unit perpustakaan pada dasarnya membutuhkan pengelolaan terhadap buku-buku yang dimilikinya seperti pendataan buku, proses peminjaman, pengembalian dan perpanjangan buku. Untuk mencapai semua hal tersebut dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi, terstruktur dan terkoordinasi dengan tujuan buku-buku yang terdatakan tercatat dengan baik dan benar.

Perpustakaan SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan belum memanfaatkan teknologi yang sudah disediakan di perpustakaan sekolah dan belum memiliki aplikasi perpustakaan pada sekolah tersebut, sehingga dalam melakukan tugas ketika siswa akan meminjam buku harus membawa kartu osis dan kartu perpustakaan sebagai bukti bahwa siswa tersebut benar siswa sekolah dan petugas perpustakaan mencatat dalam buku peminjaman buku, dengan masalah yang diuraikan sebelumnya siswa dalam mendapatkan informasi dibutuhkan sistem informasi penyedia layanan kumpulan buku atau elektronik buku sehingga setiap siswa hanya datang untuk melakukan validasi peminjaman buku dan mengambil buku yang akan dipinjam pada SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana model aplikasi digital perpustakaan pada SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan?
2. Bagaimana implementasi aplikasi digital pada perpustakaan yang dapat membantu proses pengelolaan data administrasi dan penyampaian informasi perpustakaan di SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian pada yang akan dicapai adalah:

1. Memodelkan aplikasi digital perpustakaan pada SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan.
2. Implementasi aplikasi digital pada perpustakaan yang dapat membantu proses pengelolaan data administrasi dan penyampaian informasi perpustakaan di SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Objek penelitian ini adalah Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Negeri Agung.
2. Aplikasi yang dibangun tentang sistem informasi perpustakaan digital yang memudahkan siswa saat mencari buku.
3. Pembuatan website pada perpustakaan SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

4. Pengolahan data administrasi dan informasi dari perpustakaan SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan hanya dikelola satu administrator dari kantor perpustakaan SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat pada penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan digital pada SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan dapat membantu petugas dalam mengelola administrasi data perpustakaan.
2. Adanya sistem informasi perpustakaan dapat membantu siswa dalam mencari dan melihat koleksi buku dan jurnal yang dimiliki perpustakaan SMAN 2 Negeri Agung Way Kanan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan karya ilmiah ini sesuai dengan ketentuan buku panduan penulisan karya ilmiah yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang awal kegiatan penyusunan karya ilmiah.

Bab ini terdiri dari Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Tujuan Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan tentang tinjauan pustaka, *literatur* terkait, dan alat pengembangan sistem.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini pembahasan tentang analisis dan rancangan sistem yang akan digunakan untuk proses pengembangan sistem dan apa saja yang akan dilakukan.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini menguraikan berupa materi pembahasan yang berisi tentang implementasi sistem yang di buat.

BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memuat tentang hasil penelitian dan pembahasan sistem yang dibuat.

BAB VI KESIMPULAN

Pada bab ini memuat tentang kesimpulan dari Model Aplikasi Digital Library

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka merupakan referensi-referensi yang dipakai pada penelitian ini.

LAMPIRAN