

ABSTRAK

Tujuan dalam penelitian ini antara lain adalah merancang aplikasi pengelolaan dana desa pada Kantor Desa Rangai Tri Tunggal yang mampu mengelola dana desa dengan tepat dan cepat sehingga dapat melaporkan sesuai dengan kebutuhan dinas secara *online*, sehingga dapat terjadi akses yang cepat dalam menghasilkan informasi yang dibutuhkan.

Metode pengembangan system menggunakan metode *prototype* dan perancangan system menggunakan perancangan system *UML*. Agar penelitian ini tidak bersifat *subjectif* maka penulis juga menggunakan metode penelitian berupa pengamatan, tinjauan pustaka, dokumentasi pengelolaan dana desa.

Hasil yang ingin dicapai adalah sebuah *website* pengelolaan dana desa. Hal tersebut dapat membantu Kantor Desa Rangai Tri Tunggal untuk membantu dalam mengelola dana desa.

Kata Kunci : Dana Desa, *Prototype*, *UML*