

ABSTRAK

APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN TUNA RUNGU BERBASIS MOBILE

Learning Application of Deaf Based on Mobile Media

Oleh
DESY ROSITASARI
14311098

Keterbatasan penggunaan teknologi informasi dalam proses belajar mengajar di SLB Dharma Bhakti Dharma Pertiwi seperti pada proses pembelajaran alat peraga yang digunakan masih bersifat manual (ditulis di kertas atau di papan tulis). Dengan proses pembelajaran ini, kurang meningkatkan minat belajar siswa dalam mempelajari bahasa isyarat Bisindo (Bahasa Isyarat Indonesia) pada materi huruf abjad dan angka.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi media pembelajaran tuna rungu berbasis *mobile* menggunakan bahasa isyarat Bisindo dalam pengenalan huruf abjad dan angka. Membangun aplikasi media pembelajaran tuna rungu berbasis *mobile* menggunakan bahasa isyarat Bisindo dalam pengenalan huruf abjad dan angka. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah aplikasi media pembelajaran tuna rungu berbasis *mobile* dengan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Data yang dikumpulkan yaitu data responden terhadap aplikasi media pembelajaran tuna rungu berbasis *mobile* pada SLB Dharma Bhakti Dharma Pertiwi dengan menggunakan kuisioner.

Hasil pengujian yang diperoleh yaitu aspek *functionality* sebesar 86% masuk dalam kriteria sangat baik, aspek *usability* sebesar 82,67% masuk dalam kriteria baik, aspek *efficiency* sebesar 76% masuk dalam kriteria baik, dan aspek *portability* sebesar 78% masuk dalam kriteria baik. Sehingga dapat disimpulkan dari empat aspek pengujian tersebut aplikasi pembelajaran tuna rungu berbasis *mobile* ini masuk dalam kriteria baik dengan rata-rata nilai 80,67.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Tuna Rungu, Mobile, ISO 9126