**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1. Latar Belakang Masalah**

*Software display* merupakan sebuah *sistem* untuk penyampaian informasi secara digital menggunakan media elektronik televisi atau komputer. *Software Display* merupakan teknologi yang menggabungkan televisi dan *personal computer ( PC )* lalu memproyeksikan informasi yang diinputkan tersebut secara *realtime*. Teknologi *Software Display* banyak dikembangkan dalam pembuatan multimedia iklan TVP (Televisi *Promotions*) sebagai alat bantu suatu instansi atau perusahaan dan pengiklanan suatu produk, dan tidak menggantikan *web* secara keseluruhan.

Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi penerimanya (jogiyanto,2005). Pada UIN Raden Intan Lampung untuk menyampaikan informasi yang bersifat pengumuman sementara manggunakan mading di setiap fakultas, dalam penggunaan media tersebut masih banyak kendala dan dalam penyapaian, diantaranya jika mahasiswa tidak melihat mading ataupun tidak berada di tempat tidak akan mendapat informasi yang dibutuhkan. Di dalam penyampaian informasi di UIN Raden Intan Lampung juga menggunakan *website*,*website* juga hanya menampilkan berita yang bersifat pengumuman yang bertahan lama misalnya pendaftaran wisuda*.* dengan menggunakan *website* tersebut informasi yang ditampilkan tidak *realtime,* informasi yang di tampilkan juga sangat terbatas, misalnya tidak dapat melakukan penyampaian data yang harus saat itu juga disampaikan dan saat itu juga di terima, contohnya jika adanya informasi jadwal *matrikulasi* *siakad* atau pergantian dosen penganti matakuliah.

*Software display* menjadi salah satu alternatif yang membantu untuk menyampaikan informasi yang di butuhkan dan secara tepat karena *software display* menggunakan media yang sudah ada pada UIN Raden Intan Lampung yaitu televisi, dengan menggunakan *Software Display* penyampaian informasi menjadi lebih mudah diterima saat itu juga, dalam *Software Display*  ini informasi yang ditampilkan yaitu informasi yang akan dibutuhkan saat itu juga, contohnya pergantian dosen pengajar matakuliah.

**1.2. Rumusan Masalah**

Pada UIN Raden Intan Lampung dalam melakukan penyampaian informasi masih menggunakan mading, selain menggunakan mading pada UIN Raden Intan Lampung juga menggunakan *website* tetapi pada *website* hanya menyampaikan informasi yang bertahan lama contohnya pendaftaran wisuda. Dari beberapa masalah tersebut maka dirumuskan. Bagaimana membangun aplikasi *software display*  yang dapat menyampaikan informasi secara *realtime?*

**1.3 Batasan Masalah**

Luasnya ruang lingkup sistem yang ada di UIN Raden Intan Lampung, maka dalam penelitian ini penulis membuat batasan masalah yaitu:

1. Data yang akan di kelola hanya data informasi yang berkaitan dengan informasi, diantaranya yaitu : pergantian dosen mengajar, pemberitahuan hari libur kuliah,pelaksanaan ujian bahasa pada fakultas tertentu.
2. Pada kasus yang ada,penggunaan *software display*  hanya akan membahas tentang pengumuman yang ada pada UIN Raden Intan Lampung
3. *Output*  yang dihasilkan dari *software display* berupa tampilan informasi yang menarik dari layar monitor *lcd*
4. Metode yang digunakan pada penelitian kali ini mengguna metode *extreme programming* (XP)
5. T*ools*  yang digunakan dalam perancangan kali ini menggunakan *notepad++* dan *Sublimetext.*

Tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah untuk menghasilkan suatu sistem penyampaian informasi yang lebih *realtime* dan dapat menghemat biaya pengeluaran contohnya pada penggunaan kertas, untuk penyampaian informasi yang ada pada UIN Raden Intan Lampung.

**1.4 Tujuan Penelitian**

Setiap penelitian yang sifatnya ilmiah sudah pasti mempunyai tujuan atau sasaran. Adapun tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

1. Memberikan media alternatif penyapian informasi yang ada pada UIN Raden Intan Lampung dan memudahkan dalam penyampaian dan penyebarluasan informasi yang ada.
2. Sistem *softeware display* ini diterapkan untuk mempermudah penyampaian informasi dengan menggunakan *framework codeigniter.*

**1.5 Manfaat penelitian**

Dari penelitian yang dilakukan maka manfaat yang akan di dapat dari pemanfaatan program ini adalah:

1. Bagi mahasiswa :
2. mendapatkan informasi dengan cara yang menarik
3. mendapatkan informasi secara *realtime*
4. mahasiswa mendapat informasi tanpa harus melihat mading

2. Bagi pegawai :

1. Berkurangnya biaya tambahan untuk mencetak informasi yang akan disebarkan pada mading fakultas
2. dapat menyampaikan informasi yang *realtime*  tanpa merubah informasi yang ada pada *website.*

**1.6. Keaslian Penelitian**

Penelitian tentang *Software display* untuk informasi mahasiswa pada UIN Raden Intan Lampung, sepengetahuan penulis belum pernah dilakukan khusunya pada UIN Raden Intan Lampung. Sebagai pendukung pernyataan maka peneliti menguraikan hasil dari berbagai penelitian terkait berdasarkan jurnal penelitian.