

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penginapan Omah Akas adalah suatu perusahaan yang bergerak dibidang jasa penyewaan tempat penginapan yang tergolong maju dan berkembang di Bandar Lampung. Penginapan Omah Akas beralamatkan di Jalan Pulau Sebuk No. 9B, Antasari, Tanjung Baru, Kedamaian, Kota Bandar Lampung, Lampung.

Terdapat masalah pada Penginapan Omah Akas yaitu sulit saat penyusunan laporan penerimaan dan pengeluaran kas karena masih dibuat dengan cara mengecek sheet per sheet dari data yang ada dan beberapa masalah yang berkaitan dengan unsur pengendalian internal yaitu tidak adanya verifikasi berupa tanda tangan atas pengeluaran kas masuk ke dalam unsur aktivitas pengendalian, lalu tidak ada sistem yang mendukung pimpinan memantau setiap saat dana yang masuk dan keluar karena pimpinan tidak berdomisili di Bandar Lampung sehingga tidak dapat memantau hasil kinerja karyawan mengolah kas setiap hari atau setiap minggu masuk ke dalam unsur monitoring (lampiran wawancara).

Penginapan Omah Akas belum menerapkan teknologi baru dalam pengelolaan kas, maka dibutuhkan *software* atau aplikasi yang dapat membantu memudahkan resepsionis dalam proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas sesuai dengan sistem akuntansi dengan menggunakan aplikasi berbasis web untuk memberikan kemudahan bagi pimpinan dalam melakukan monitoring tanpa harus terkendala oleh jarak dan waktu, serta *MySQL* sebagai *database* agar data dapat dikelola dengan baik untuk mengatasi permasalahan terkait pengolahan data yang ada pada perusahaan.

Berdasarkan uraian diatas maka peneliti mengajukan usulan proposal penelitian skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Kas Dalam Upaya Pengendalian Internal (Studi Kasus : Penginapan Omah Akas)”**.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sistem informasi akuntansi yang melakukan pengendalian terhadap pengolahan penerimaan dan pengeluaran kas pada Omah Akas ?
2. Bagaimana merancang sistem informasi akuntansi agar pimpinan dapat memonitoring secara langsung atau *real time* aktifitas penerimaan dan pengeluaran kas?

1.3 Batasan Masalah

Penulisan ini disusun berdasarkan data yang diperoleh, maka penulis membatasi permasalahan pada pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada Penginapan Omah Akas.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas pada Penginapan Omah Akas.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian proposal skripsi ini adalah:

1. Dapat membantu proses pekerjaan dari bagian keuangan pada Omah Akas
2. Membantu dalam melakukan pengawasan pada aktifitas yang berlangsung terkait penerimaan dan pengeluaran kas pada perusahaan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Penulis memperoleh data yang digunakan sebagai bahan penulisan penelitian skripsi menggunakan metode sebagai berikut:

1. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan bagian admin keuangan Penginapan Omah Akas yang bersangkutan mengenai data-data yang dibutuhkan dalam penulisan laporan ini, hasil wawancara disajikan dalam lampiran.

- a. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung dan mencatat secara sistematis terhadap unsur-unsur yang diamati dalam kegiatan yang alur yang dilakukan untuk mendukung pengembangan sistem dalam penulisan laporan ini.

2. Dokumentasi (*Documentation*)

Dokumentasi merupakan pengumpulan data dengan cara mempelajari dan membaca dokumen yang berhubungan dengan data yang diperlukan untuk mengambil sebuah kesimpulan untuk pengembangan selanjutnya, contoh

dokumen yang diperoleh adalah contoh laporan terkait data lampiran keuangan yang ada pada Penginapan Omah Akas.

1.7 Keaslian Penelitian

Penelitian tentang Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Kas Dalam Upaya Pengendalian Internal (Studi Kasus: Penginapan Omah Akas), sepengetahuan penulis belum pernah dilakukan. Sebagai pendukung pernyataan maka peneliti menguraikan hasil dari berbagai penelitian terkait berdasarkan jurnal penelitian penerimaan dan pengeluaran kas.