

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, D. A. (2016). Perancangan Aplikasi Computer Based Test (CBT) Berbasis Web (Studi Kasus Di SMP Negeri 2 Kuta - Badung). *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 1-14.
- Andilala, & Gunawan. (2018). Implementasi Linear Congruent Method Untuk Pengacakan Soal Pada Game Perhitungan Jaritmatika Berbasis Android. *JTIS*, 1-6.
- Emalia, L., & Puspitasari, D. (2019). Perancangan Sistem Informasi Computer Based Test (CBT) Berbasis Web Di SMK Bangun Bangsa Mandiri Kandaghaur. *Jurnal E-KOMTEK (Elektro - Komputer-Teknik)*, 1-5.
- Firmandani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 1-5.
- Hangga, A., & Prabowo, H. E. (2016). Modifikasi Linear Congruential Generator Untuk Sistem Pengacakan Soal Pada Computer Based test (CBT). *Jurnal Teknik Elektro*, 1-3.
- Lestari, D. I. (2018). Pengembangan Sistem Computer-Based Test (CBT) Berbasis Website (Studi Kasus Di SMA NEGERI 5 Tualang). 1-2.
- Maria, S., & Putri, Y. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tes Penerimaan Siswa Baru Berbasis Komputer Di Ponpes Darel Hikmah Berbasis Web. *Jurnal Intra Tech*, 1-13.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus : Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1-12.
- Salehudin, H., Fatimah, F., & Riana, F. (2019). Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Triple "J". *SEMNATI*, 1-6.
- Sepriyanda, R., Sari, R. P., & Fitriasia, Y. (2019). Sistem Computer Based Test Try Out Uji Kompetensi Ners Berbasis Website Menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus : Fakultas Keperawatan Universitas Riau). *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 1-9.
- Sinurat, S., Rifai, I. N., & Sihite, A. H. (2019). Perancangan Aplikasi Pengacakan Soal Ujian Semester Menggunakan Metode Multiplicative Pada SMA Swasta Gajah Mada. *Jurnal Pelita Informatika*, 1-6.

- Sitanggang, Y. J. (2016). Aplikasi Pengacak Soal Ujian Berkategori Menggunakan Metode LCM (Linear Congruent Method). *MEANS (Media Informasi Analisa dan Sistem)*, 1-5.
- Suryadi, A. (2015). Perancangan Aplikasi Tes Berbasis Komputer (CBT) Menggunakan Pendekatan Terstruktur Untuk Penerimaan Mahasiswa Baru Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Informasi*, 1-14.
- Wahyudi, R., & Pasaribu, H. H. (2015). Perancangan Aplikasi Quiz Menggunakan Metode Pengacakan Linear Congruential Generator (LCG) Berbasis Android. *Riau Journal Of Computer Science*, 1-10.
- Zeniarja, J., Salam, A., & Achsanu, I. (2020). Sistem Koreksi Jawaban Esai Otomatis (E-Valution) Dengan Vector Space Model Pada Computer Based Test (CBT). *Seminar Nasional Dinamika Informatika 2020*, 1-6.