

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Poetra, R. (2019) 'BAB II Tinjauan Pustaka BAB II TINJAUAN PUSTAKA 2.1. 1–64', *Gastronomía ecuatoriana y turismo local.*, 1(69), pp. 5–24.
- Erbakan, R. (2022) *Olahraga di Duniaku, Web.* Available at: <https://guruolga.blogspot.com/2011/03/sepatu-roda.html>.
- Eugenia, M.P. *et al.* (2022) 'Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website', *Seminar Nasional Official Statistics*, 2022(1), pp. 573–584. Available at: <https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1454>.
- Firlyana, F. (2023) *User Persona: Definisi, Tujuan, dan Jenisnya, WEB.* Available at: <https://dailysocial.id/post/user-persona>.
- Maulana, R.T. (2020) 'Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Auctentik', *Informatics Engineering*, p. 60. Available at: <https://dspace.uui.ac.id/123456789/28891>.
- Mauliddiyah, N.L. (2021) 'No, p. 6.
- Muhammad Fadhil, Umar Ali Ahmad and R. Rogers Dwiputra Setiady (2022) 'Perancangan Ui/Ux Aplikasi “Salur” Berbasis Android Menggunakan Metode User-Centered Design Ui/Ux Design Of Android-Based “Salur” Application Using User-Centered Design Method', *e-Proceeding of Engineering*, 9(3), pp. 1238–1245.
- Ningsih, N.A. and Abidin, M.R. (2021) 'Perancangan Design User Interface Website Pada Pet Shop Azria Di Kabupaten Lamongan', *Jurnal Barik*, 2(3), pp. 202–216. Available at: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>.
- Nugraha, F.D., Ahdan, S. and Samsugi, S. (2021) 'Sistem Penghitungan Kecepatan Atlet Sepatu Roda Freestyle Pada Kategori Speed Slalom Berbasis Iot (Studi Kasus Sepatu Roda Wheeling Lampung)', *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 1(2), pp. 67–75. Available at: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/telefortech/article/view/1995/1291>.
- Purnomo, D. (2017) 'Model Prototyping', *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), pp. 54–61.
- Putri, N. (2022) 'Sistem Monitoring Perkembangan Kemampuan Atlet Sepatu Roda

- Freestyle Pada Kategori Speed Slalom Berbasis Mobile (Studi Kasus Sepatu Roda Wheeling Lampung)', *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), pp. 534–540. Available at: <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i4.1610>.
- Rahmaliya, N. (2022) *User-centered Design: Definisi, Manfaat, Prinsip, dan Proses Perancangannya*, WEB. Available at: <https://glints.com/id/lowongan/user-centered-design-adalah/>.
- Rika Widianita, D. (2023) ' , *AT-TAWASSUTH: Jurnal Ekonomi Islam*, VIII(I), pp. 1–19.
- Rinjani, O. (2022) *Sejarah PERSEROSI Induk Organisasi Sepatu Roda di Indonesia*, WEB. Available at: <https://tirto.id/sejarah-perserosi-induk-organisasi-sepatu-roda-di-indonesia-gr4D>.
- Ummah, M.S. (2019) ' , *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), pp. 1–14. Available at: http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI.
- Yudhistira, H.P. (2024) *Analisis dan Perancangan UI/UX Aplikasi Isyarat Qur'an (iQur'an) untuk Penyandang Tunarungu dengan Pendekatan Metode Design Thinking*.
- Zen, C.E., Namira, S. and Rahayu, T. (2022) 'Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)', *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, (April), pp. 17–26.