

## ABSTRACT

Olahraga sepatu roda berawal dari seorang penggemar ice skating berasal dari Belanda yang ingin mengubah permainan ice skating menjadi permainan yang dapat bergerak diatas tanah atau jalan keras Pada tahun 1863 seorang bernama James Leonard Plimton's.

Dengan adanya perkembangan zaman banyak sekali inovasi-inovasi baru di bidang teknologi untuk menunjang suatu kegiatan oleh karena itu muncul ide penelitian dengan judul “perancangan ui/ux pada aplikasi RSO menggunakan metode ucd (studi kasus club roller sunny go)” untuk menunjang proses latihan yang di lakukan oleh club Roller Sunny Go. Sistem bekerja untuk mempermudah mendapatkan informasi terkait materi pembelajaran, informasi atlet dan sistem pembayaran, sehingga lebih mempermudah dalam mengetahui informasi atlet tersebut.

Hasil yang didapat dari validasi pengguna ketika menggunakan prototype, ini ialah diperoleh kesimpulan bahwa rancangan aplikasi sudah memenuhi kriteria tolak ukur, dengan memperoleh tingkat kepuasan pengguna sebanyak 52 poin, dimana poin tersebut telah memenuhi aturan kriteria pada pengukuran *System Usability Scale* sehingga rancangan aplikasi ini dapat dikembangkan oleh tim pengembang untuk dijadikan sebagai dasar membangun sebuah rancangan aplikasi Roller Sunny Go.

Kata Kunci : Inovasi; Teknologi; Club; Roller Sunny Go; Prototype