BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi memiliki peran yang sangat penting dalam basis sumber daya manusia berkualitas tinggi. Kemajuan teknologi memungkinkan untuk mengakses informasi dengan cepat, akurat, dan dapat diandalkan. Selanjutnya penciptaan situs web interaktif untuk komunikasi media juga digunakan untuk memberikan kemudahan akses melalui tujuan penelitian yang awalnya diharapkan dapat menawarkan manfaat dan kemudahan penggunaan dalam mengakses layanan informasi yang akurat dan *up-to-date* (Ismatullah & Jafar Adrian, 2021).

Menurut (Cahyono & Jayanti, 2022) Web adalah suatu layanan atau kumpulan halaman yang; berisi informasi, iklan, serta program aplikasi yang dapat digunakan oleh *surfer*. Dari pengertian tersebut penulis menyimpulkan web adalah jenis layanan atau koleksi halaman yang berisi informasi dan aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna.

Acara merupakan suatu kegiatan yang biasa diadakan untuk bertujuan menghibur, mendidik dan mempromosikan. Pada pelaksanaan acara melibatkan berbagai peserta dan penyelenggara. Dalam sebuah institusi pendidikan, seperti halnya sekolah yang tidak akan terlepas dari peenyelenggaraan acara maka diperlukan sistem yang dapat mengelola data penyelenggaran acara tersebut. (Yudistira & Topiq, 2021).

Sekolah Islam Nazhirah sebagai lembaga pendidikan yang berkomitmen pada pengembangan potensi siswi melalui berbagai kegiatan, sering mengadakan *event* yang melibatkan siswi, orang tua, dan masyarakat. Namun hingga saat ini, pendaftaran untuk *event-event* tersebut dilakukan masih menggunakan *google form* dimana proses pendaftaran yang tidak terintegrasi dengan sistem pembayaran dan pengunduhan sertifikat menyebabkan ketidaknyamanan bagi peserta dan panitia. (Yudistira & Topiq, 2021).

Belum adanya sistem pendaftaran yang terintegrasi mengakibatkan kesulitan dalam pengelolaan data peserta, serta meningkatkan kesulitan dalam pengelolaan data peserta, serta meningkatkan risiko kesalahan dalam informasi yang diberikan. Peserta harus mengisi google form untuk melakukan pendaftaran dan melakukan pembayaran secara terpisah. Selain itu, proses pengunduhan sertifikat setelah *event* selesai juga menjadi tidak efisien, mengingat sertifikat hanya dibagikan berupa link *google drive* melalui aplikasi *whatsapp* yang seringkali terhapus oleh para peserta (Putri, A.D., & Rahayu, 2021).

Untuk mengatasi masalah tersebut, diperlukan suatu aplikasi sistem informasi pendaftaran *event* berbasis web yang dapat mengintegrasikan semua proses dalam satu platform. Aplikasi ini mencakup fitur pendaftaran, pembayaran, dan pengunduhan sertifikat secara online. Untuk mempermudah proses transaksi, sistem pembayaran akan terintegrasi dengan *MidTrans*, sehingga peserta dapat melakukan pembayaran secara aman dan cepat melalui berbagai metode pembayaran yang tersedia (Midtrans.com).

Metode yang digunakan untuk dalam pengembangan sistem adalah Extreme Programming (XP), yang memungkinkan keterlibatan komunikasi yang intensif antara pengembang dan penggunja, sehingga aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan nyata di lapangan. Pengembangan aplikasi ini akan dilakukan menggunakan framework Laravel, yang terkenal dengan kemudahan dalam pengelolaan back-end, serta Bootstrap untuk desain front-end yang responsif dan user-friendly. Untuk penyimpanan data, akan digunakan MySQL sebagai database yang handal (Putri, A.D., & Rahayu, 2021).

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN EVENT BERBASIS WEB PADA SEKOLAH ISLAM NAZHIRAH". Sistem ini dibuat berbasis website karena beberapa alasan strategis yang mendukung kebutuhan Sekolah Islam Nazhirah dalam mengelola pendaftaran *event* yaitu kemudahan promosi melalui berbagai saluran, seperti media sosial. Hal ini memungkinkan sekolah untuk menjangkau *audiens* yang lebih luas dan mendorong partisipasi yang lebih besar dari siswa, orang tua, dan masyarakat. Dengan menggunakan platform berbasis web, pengguna tidak perlu

mengunduh aplikasi tambahan untuk mengakses sistem. Website juga dapat dirancang unruk responsif, artinya tampilan dan fungsionalitasnya akan menyesuaikan dengan berbagai ukuran layar perangkat, baik komputer maupun smartphone.

Dengan adanya aplikasi pendaftaran event ini, diharapkan proses pendaftaran, pembayaran, dan pengunduhan sertifikat dapat dilakukan dengan lebih efisien dan efektif. Hal ini tidak hanya akan meningkatkan pengalaman peserta dalam mengikuti kegiatan di Sekolah Islam Nazhirah, tetapi juga membantu panitia dalam mengelola data peserta dengan lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang terjadi, maka dapat disimpulkan rumusan masalah pada proses penelitian ini yaitu : Bagaimana membangun sebuah sistem pendaftaran *event* berbasis web pada Sekolah Islam Nazhirah.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Pendaftaran *Event* Berbasis Web Pada Sekolah Islam Nazhirah agar terwujudnya sebuah system yang dapat digunakan sebagai media informasi penyelenggaraan suatu acara yang dapat diakses melalui web.

1.4 Batasan Masalah

- Pembahasan hanya mengenai kegiatan atau acara yang ada di dalam sekolah Islam Nazhirah
- 2. Sistem pengelolaan yang dibuat hanya bisa diakses oleh peserta dan admin.
- 3. Sistem hanya memiliki fitur beranda, *event*, galeri, sertifikat, informasi dan kontak terkait.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini bagi pihak penyelenggara adalah mempermudah pengelolaan data acara, meningkatkan kualitas pelayanan, dan mempermudah untuk menyediakan informasi terkait acara melalu website. Adapun manfaat bagi peserta yaitu mempermudah mendapatkan informasi mengenai acara yang akan berlangsung. Melakukan pendaftaran, pembayaran, dan mengunduh sertifikat dengan mudah dalam satu sistem.