

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyat Krisdiawan, R. (2019). *PENERAPAN MODEL PENGEMBANGAN GAMEGDLC (GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE) DALAM MEMBANGUN GAME PLATFORM BERBASIS MOBILE*. 2(1).
- Arsagita, D. (2017). Game Edukasi Mata Pelajaran Kimia Pengenalan Tabel Unsur Periodik “Kagaku” *Game*. *UMS Library*.
- Cholil, S. R. (2017). Perencanaan dan Pembuatan... *FTI UMN*, 4, 4–15.
- Harwanto, D., Sompie, S. R. U. A., Tulenan, V., Elektro, T., Sam, U., Manado, R., Kampus, J., & Manado, B.-U. (2019). Aplikasi *Game* Edukasi Pengenalan Unsur Dan Senyawa Kimia. *Jurnal Teknik Informatika*, 14.
- KEMAL, I. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA BULLET MOTION BERBASIS SCRATCH 3.0 SISTEM ANDROID PADA MATERI GERAK PARABOLA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA*.
- Pane, B., & Najoan, X. B. (2017). Rancang Bangun Aplikasi *Game* Edukasi Ragam Budaya Indonesia. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1).
- Saputro, Y. F. A. (2017). *GAME EDUKASI PENGOBATAN PENYAKIT DENGAN OBAT HERBAL*.
- Satria Yudha, M. P. (2018). *GAME UNSUR KIMIA SEHARI PERIODIK UNSUR SEBAGAI ALAT BANTU BELAJAR SISWA SMA SUR KIMIA SEHARI-HARI DAN TABE PERIODIK UNSUR SEBAGAI ALAT BANTU BELAJAR SISWA SMA BERBASIS ANDROID*.