

**AUGEMNTED REALITY PENGENALAN JENIS OBAT TANAMAN DAN  
FUNGSIONYA BERBASIS ANDROID  
DI TOKO JOYTANI**

Oleh :

Fajar Hidayat

16312244

**ABSTRAK**

Joytani merupakan toko sarana pertanian yang bertempat di Desa Jati Indah, anjung Bintang, Kabupaten Lampung Selatan, yang sudah banyak menjual sarana budidaya pertanian. Pemasaran sarana pertanian sendiri pada saat ini masih menggunakan salah satu media manual yaitu sales yang masih membawa produk untuk menawarkan kepada kelompok petani. Tujuan pada penelitian ini adalah Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu sales toko Joytani dalam proses memasaran produk obat tanaman herbisida serta membantu petani agar lebih mudah dalam memahami kandungan obat tanaman herbisida tersebut dalam bentuk *3D*. Proses pembuatan aplikasi dimulai dengan tahan pengonsepan dimulai dengan membuat rancangan Storyboard serta membuat prototype aplikasi, selanjutnya membuat rancangan desain botol kemasan menggunakan aplikasi SketchUp. Pembuatan asset dan proses pembuatan aplikasi di Unity dilakukan secara bersama. Tahap pengujian menggunakan Standar ISO 9126.

**Kata Kunci** : Herbisida, Augmented Reality, ISO 9126, MDLC

***AUGEMNTED REALITY INTRODUCTION TO JE IS DRUG AND ITS  
FUNCTIONS BASED ON ANDROID AT JOYTANI***

Oleh :

Fajar Hidayat

16312244

***Abstract***

Joytani is an agricultural equipment shop located in Jati Indah Village, Anjung Bintang, South Lampung Regency, which sells many agricultural cultivation equipment. Marketing of agricultural facilities itself currently still uses manual media, namely sales, which still brings products to offer to groups of farmers. The aim of this research is that the results of this research are expected to help Joytani shop sales in the process of marketing herbicide plant medicinal products and help farmers more easily understand the medicinal content of herbicide plants in 3D form. The application creation process begins with conceptualization, starting with creating a Storyboard design and creating an application prototype, then creating a packaging bottle design using the SketchUp application. Asset creation and the application creation process in Unity are carried out together. The testing stage uses the ISO 9126 Standard.

**Keywords:** Herbicide, Augmented Reality, ISO 9126, MDLC