

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di masa sekarang sangatlah pesat, salah satunya ditandai dengan adanya perkembangan teknologi komputer dari masa ke masa yang semakin canggih. Berkat adanya teknologi yang berkembang pesat banyak pekerjaan manusia yang menjadi lebih mudah dimana proses yang sebelum adanya teknologi menjadi sebuah proses yang panjang dan rumit, dapat di persingkat dengan menggunakan sebuah sistem. Hal ini tentunya akan menjadikan sebuah proses lebih efektif dan efisien. (Lukman, 2019).

Teknologi informasi merupakan istilah umum yang meliputi semua peralatan teknis untuk memproses dan menyampaikan informasi. TIK terbagi menjadi dua aspek yaitu teknologi informasi dan teknologi komunikasi. Teknologi informasi terdiri dalam segala sesuatu yang berhubungan dengan proses, penggunaan dan pelolaan informasi. Sedangkan , teknologi komunikasi adalah segala hal yang berkaitan dengan penggunaan alat untuk mengolah juga mentransfer data dari satu perangkat ke perangkat lainnya. Teknologi yang berkaitan dengan proses belajar mengajar secara efektif dan efisien dengan media pembelajaran dalam proses mengajar. Sebagai bahan media pembelajaran teknologi khususnya TIK dihubungkan dengan berbagai aktivitas yang dilakukan dan menyajikan juga mengkomunikasikan informasi. Teknologi yang dimaksud meliputi peralatan seperti komputer, laptop dan perangkat lain, pernakgat lunak dan seri lainnya seperti *internet*, *wifi* infrastruktur jaringan local dan telekonferensi. (Susanto, Rachmadtullah dan Rachbini , 2020).

Sistem PPDB SD Negeri 06 Jagaraga Buana Pemaca Oku saat ini belum menggunakan sistem komputerisasi dan datanya belum terpusat. Proses pendaftaran yang sedang berjalan berarti siswa harus berangkat ke sekolah untuk mengumpulkan dan mengisi formulir pendaftaran yang disediakan panitia.

Sistem PPDB secara daring di sekolah-sekolah ini harus dikembangkan sehingga diharapkan akan membuat pelaksanaan PPDB yang akan dibuat pada SD Negeri 06 Jagaraga Buana Pemaca Oku ini menjadi lebih mudah dalam membantu mengelola data-data calon siswa. Pelaksanaan program PPDB akan menjadi lebih efisien, baik dalam hal waktu, tempat, biaya, maupun tenaga.

Dengan menggunakan sistem ini, para peserta serta orang tua peserta hanya perlu membuka laman *website* untuk melihat pengumuman maupun informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan program PPDB khususnya di SD Negeri 06 Jagaraga Buana Pemaca Oku. Kapanpun serta dimanapun mereka berada, mereka dapat mencari serta mendaftar melalui komputer maupun *smartphone* yang terhubung dengan *internet*. PPDB *online* juga dapat mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan dalam proses pendaftaran. Dengan sistem yang terintegrasi, data yang dibutuhkan dapat dengan mudah diakses dan disimpan, sehingga proses pendaftaran menjadi lebih akurat. Serta memudahkan pihak Sekolah Dalam Mengelola Data Siswa Baru, sekolah dapat dengan mudah mencatat dan mengelola data siswa baru tanpa harus mengisi secara manual.

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan diatas, penulis akan mengimplementasikan teknologi informasi menjadi suatu sistem yang didalamnya

terdapat beberapa informasi terkait proses penerimaan peserta didik baru di sebuah sekolah, termasuk: syarat-syarat pendaftaran, serta informasi singkat tentang profil sekolah, visi, dan misi sekolah. Maka dengan ini, penulis mengangkat sebuah judul **“Implementasi Teknologi Informasi Dalam Proses Penerimaan Peserta Didik Baru (Studi Kasus: SD Negeri 06 Jagaraga Buana Pemaca Oku).”**

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode Pengembangan *Extreme Programming*. Metode *Extreme Programming* merupakan suatu model yang banyak digunakan untuk *software development* dengan melakukan beberapa tahapan secara fleksibel dan adaptif secara sederhana (Arif, 2021). *Extreme Programming* juga dianggap sebagai metode yang ringan dan berfokus pada penghematan biaya dan dapat membantu dalam tim kecil. XP dapat digunakan untuk melakukan pembangunan maupun pengembangan suatu sistem informasi yang dikerjakan secara efisien dan pada setiap tahapannya dilakukan perubahan yang cepat serta fleksibel.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini bagaimana membangun sistem berbasis *website* yang dapat mempermudah pendaftaran pada SDN 6 Jagaraga Buana Pemaca Oku.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini ialah hanya berfokus pada fitur *website* proses penerimaan peserta didik baru, termasuk pendaftaran, pengumpulan dokumen, pengguna admin dan calon pendaftar di SDN 6 Jagaraga Buana Pemaca Oku.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini agar pelaksanaan PPDB pada SD Negeri 06 Jagaraga Buana Pemaca Oku ini menjadi lebih efisien, baik dalam hal waktu, dan tempat. Kapanpun serta dimanapun calon pendaftar berada, mereka dapat mencari serta mendaftar melalui komputer maupun *smartphone* yang terhubung dengan *internet*.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan permasalahan dan tujuan dari penelitian yang telah dijelaskan sebelumnya, maka selanjutnya penulis akan menjelaskan tentang manfaat dari penelitian ini sebagai berikut:

Bagi Penulis

1. Meningkatkan kemampuan analisis penulis dalam mencari permasalahan yang terjadi berdasarkan fakta serta data yang didapatkan.
2. Meningkatkan pemahaman penulis dalam merancang dan membangun sebuah sistem berdasarkan permasalahan yang ada.
3. Untuk memenuhi syarat kelulusan strata satu (S1), Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia.

Bagi Universitas

1. Dapat berfungsi sebagai sebuah sarana bagi pihak Universitas untuk menguji kemampuan mahasiswa.
2. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah didapatkan selama berada di bangku perkuliahan.

Bagi Sekolah SD Negeri 06 Jagaraga Buana Pemaca Oku

1. Efisiensi administrasi memungkinkan sekolah untuk mengelola pendaftaran secara elektronik
2. Aksesibilitas sistem PPDB *online* memudahkan calon pendaftar untuk mengakses informasi tentang proses pendaftaran, persyaratan, jadwal dan pengumuman proses PPDB tersebut.