

DAFTAR PUSTAKA

- Annur, C. M. (2023, September 6). *Tingkat Pengangguran Indonesia Tertinggi ke-2 di ASEAN*. Katadata Media Network. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/09/06/tingkat-pengangguran-indonesia-tertinggi-ke-2-di-asean>
- Dhika, H., Destiawati, F., Jaya, M., Barat, T., & Selatan, J.-J. (2020). Implementasi Learning Management System Dalam Media Pembelajaran Menggunakan Moodle. *Prosiding Seminar Nasional Riset Dan Information Science (SENARIS)*, 2, 228–234. <https://www.apjii.or.id/survei>
- Djunaedi, R. R., Defriani, M., & Muttaqien, M. R. (2022). User Interface and User Experience Design of Sales Application Mobile Using User Method Centered Design On CV. MK Sejahtera. Dalam *Information Systems and Technology* (Vol. 3). <https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/3458794>
- Efriyanti, L., & Annas, F. (2020). APLIKASI MOBILE LEARNING SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN ABAD 21 PADA ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0. *JURNAL EDUCATIVE: Journal of Educational Studies*, 5(1). <http://ejournal.uinbukittinggi.ac.id/index.php/educative/article/view/3132>
- Faizal, M. (2021). PERANCANGAN SIMPLE DESIGN SYSTEM CANVAS SEBAGAI PEDOMAN ANTARMUKA PENGGUNA START UP DI INDONESIA. *Serat Rupa Journal of Design*, 5(1), 108–121. <https://doi.org/10.28932/srjd.v5i1.2100>
- Fitri, S. F. N. (2021). Problematika Kualitas Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1617–1620.
- Karim, B. A. (2020). Education and Learning Journal Pendidikan Perguruan Tinggi Era 4.0 Dalam Pandemi Covid-19 (Refleksi Sosiologis). *Education and Learning Journal*, 1(2), 102–112. <http://jurnal.fai@umi.ac.id>
- Maskar, S., Dwi Puspaningtyas, N., Dewi, P. S., Asmara, P. M., Mauliya, I., Program,), S1, S., Matematika, P., Sastra, F., & Pendidikan, I. (2022). PENINGKATAN PEMAHAMAN PENTINGNYA LANJUT STUDI KE PERGURUAN TINGGI BAGI MASYARAKATADESA HANURA-PESAWARAN, PROVINSI LAMPUNG. *Community Development Journal*, 3(1).
- Muhamad, N. (2023, November 30). *Mayoritas Pengangguran Indonesia Berusia 20-an Tahun*. databoks.katadata. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/11/30/mayoritas-pengangguran-indonesia-berusia-20-an-tahun>
- Muhammad, N. (2023, November 30). *Mayoritas Pengangguran Indonesia Berusia 20-an Tahun*. Katadata Media Network. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/11/30/mayoritas-pengangguran-indonesia-berusia-20-an-tahun>

- Nuryanto, S., Muzanil, Y. A., & Masya, F. (2021). *SISTEM INFORMASI E-LEARNING BERBASIS ANDROID UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR (STUDI KASUS : SDI AL-HADIRIYAH)*. *II(3)*, 44–52. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/index>
- Pakarbudi, A., Yoga Adipratama, A., Ardianto, D. E., Asriel, Z., & Jaya, A. (2022). PENINGKATAN EFEKTFITAS USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) MELALUI PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN PADA WEBSITE E-LIBRARY BPSDMP KOMINFO SURABAYA. *Jurnal Sistem Informasi*, *4*(2), 76–87.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Nurul Alfian, A., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *Jurnal Buana Pengabdian*, *3*(1). <http://journal.ubpkarawang.ac.id/index.php/JurnalBuanaPengabdian/article/view/1542>
- Putra, E. A., Sudiana, R., & Pamungkas, A. S. (2020). Pengembangan Smartphone Learning Management System (S-LMS) Sebagai Media Pembelajaran Matematika di SMA. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, *11*(1), 36–45. <https://doi.org/10.15294/kreano.v11i1.21014>
- Rahmawati, E. (2020). Implementation of the user-centered design (Ucd) method for designing web marketplace of qurban cattle sales in Indonesia. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, *6*(2), 96–108. <https://doi.org/10.26594/register.v6i2.1845>
- Ramadhan, S. L., Fitri, I., & Rubhasy, A. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Pengajuan E-KTP Menggunakan Metode UCD Pada Kelurahan Tanah Baru. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, *8*(1), 287–289. <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Sabukunze, I. D., & Arakaza, A. (2021). User Experience Analysis on Mobile Application Design Using User Experience Questionnaire. *Indonesian Journal of Information Systems (IJIS)*, *4*(1).
- Saleh, A. M., Abuaddous, H. Y., Enaizan, O., & Ghabban, F. (2021). User experience assessment of a COVID-19 tracking mobile application (AMAN) in Jordan. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, *23*(2), 1120–1127. <https://doi.org/10.11591/ijeecs.v23.i2.pp1120-1127>
- Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2019). Design and Validation of a Framework for the Creation of User Experience Questionnaires. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, *5*(7), 88–95. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2019.06.006>
- Schrepp, M., Thomaschewski, J., & Hinderks, A. (2019). *User Experience Questionnaire*. ueq-online.org.

- Sharma, V., & Tiwari, A. K. (2021). A Study on User Interface and User Experience Designs and its Tools. *World Journal of Research and Review (WJRR)*, 12(6), 41–44. <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-11:ed-1:v1:en>.
- Sumantika, A., & Susanti, E. (2021). Peningkatan Hard Skills dan Soft Skills pada Lingkup Organisasi. *Jurnal Abdidas*, 2(6), 1449–1455. <https://doi.org/10.31004/abdidas.v2i6.507>
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. [https://doi.org/10.9744/nirmania.22.1.41-51](https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51)
- User Centered Design (UCD)*. (2024). Interaction Design Foundation. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design>
- Wiwesa, N. R. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. Dalam *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Nomor 2).
- Yusril, A. N., Larasati, I., & Al Zukri, P. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 10(2), 369–380. <http://sistemasifftik.unisi.ac.id>