

DAFTAR PUSTAKA

- Maniah, & Hamidin. D. (2017). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi, Analisis dan Perancangan Sistem. *Yogyakarta: CV. Budi Utama.*
- Maria.W.H Barri, Arie. S. M. Lumenta, & Anneke Wowor. (2015). Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat. *ISSN, 2301-8402.*
- Matahari, Yolanda, A. R, & Ramadhani. (2021). Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Ko Sorong. *Jurnal Petisi*, pp. 32–40.
- Mulyadi. (2008). Sistem Akuntansi. *Jakarta: Salemba.*
- Murtiwiayati, & Lauren, G. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 12(2).
- Nas, M. (2018). Aplikasi penyewaan jasa tari pada ukm seni dan olahraga politeknik negeri ujung pandang berbasis web. pp. 129–133.
- Putra, E. A. (2020). *Pengembangan Smartphone Learning Management System (S-LMS) sebagai media pembelajaran matematika di SMA. Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 11(1), 36-45.
- Rudy. (2010). Perancangan E-Marketing Bagi Pemasaran Produk Kecantikan. *ISSN, 1979-2328.*
- Suryantara, I. Gusti N. (2017). Merancang Aplikasi dengan Metodologi Progamming. *Jakarta: PT Elex Media Komputindo.*