

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan sistem informasi seperti saat ini, sangat mempermudah wirausahawan untuk mendapatkan informasi aktual dan terbuka. Oleh dari itu semakin banyak wirausahawan yang memanfaatkan sistem informasi. Dalam melaksanakan pekerjaan yang lebih cepat, tepat, dan akurat. Untuk menyelesaikan pekerjaan manusia membutuhkan alat dan sistem informasi sebagai pendukung yang dibuat sesuai dengan kebutuhannya. Sistem informasi merupakan hal yang penting bagi perusahaan atau organisasi usaha manapun, karena sistem informasi mampu memberikan informasi yang benar, cepat, dan tepat. Salah satu aspek yang harus ditunjang oleh sistem adalah penjualan dan pelaporan barang-barang secara terkomputerisasi (Matahari, Yolanda and Ramadhani, 2021).

Menurut Putra (2020) Mengatakan smartphone merupakan salah satu dari teknologi komunikasi yang membantu manusia untuk mendapatkan informasi secara cepat. Smart phone pada saat ini telah digunakan oleh semua kalangan masyarakat baik pengusaha, pendidik kalangan ekonomi tinggi, kalangan ekonomi rendah, bahkan masyarakat biasa sudah banyak yang menggunakan smart phone yang canggih (Larasati and Nikmah, 2020).

Perusahaan *Infinity* Mebel berdiri sejak tahun 2022 beralamat di Bandar Jaya Lampung Tengah menyediakan berbagai macam barang *furniture* seperti lemari, sofa, dan meja. Setelah melakukan wawancara dengan pimpinan Perusahaan *Infinity* Mebel, pimpinan perusahaan memberitahukan bahwa saat

ini Perusahaan *Infinity* Mebel masih memakai sistem yang belum terkomputerisasi.

Proses transaksi penjualan masih manual menggunakan buku sehingga menyebabkan waktu dalam memproses transaksi menjadi lama dan tidak efisien. Serta sering ditemukan ketidakcocokan antara catatan jumlah persediaan barang yang ada pada bagian kasir dengan data persediaan barang yang tersedia pada bagian gudang.

Berdasarkan masalah yang terjadi pada Perusahaan *Infinity* Mebel maka diperlukan suatu sistem penjualan yang terkomputerisasi berbasis android yang perangkatnya ringkas dan mudah dioperasikan dimana saja. Pembuatan sistem penjualan berbasis android ini yang nantinya diharapkan dapat menyelesaikan masalah yang ada di perusahaan yang masih menggunakan sistem manual menggunakan buku menjadi sistem yang terkomputerisasi sehingga sistem yang berjalan pada Perusahaan *Infinity* Mebel menjadi lebih terstruktur dan efisien.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah pada permasalahan yang telah dijabarkan yaitu:

1. Perusahaan *Infinity* Mebel masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi sehingga tidak efisien dan kurang terstruktur.
2. Bagaimana membangun sistem informasi penjualan berbasis android agar pegawai dapat dengan mudah memberikan informasi kepada pelanggan tentang informasi produk dan ketersediaan barang di saat melakukan transaksi penjualan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini, sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi penjualan berbasis android pada Perusahaan *Infinity* Mebel agar sistem yang berjalan diperusahaan menjadi lebih efisien dan terstruktur.
2. Dengan dibuatnya sistem penjualan berbasis android ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam menyampaikan informasi produk dan mempermudah proses transaksi penjualan di Perusahaan *Infinity* Mebel.

1.4 Batasan Masalah

Batasan pada penelitian ini adalah:

1. Sistem yang dibangun hanya membahas pengelolaan data penjualan dan data barang di perusahaan *Infinity* Mebel.
2. Data yang diolah adalah data-data dari Perusahaan *Infinity* Mebel.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Sistem yang di bangun berbasis android membuat proses transaksi dapat dipantau secara cepat serta data yang lebih akurat dan mempermudah proses pengolahan data.
2. Pelayanan informasi kepada pelanggan menjadi lebih praktis dan efisien.