

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Adiputra, C., Handojo, A., & Gunawan, I. (2007). *Pembuatan Aplikasi Penjualan untuk Toko Furniture Berbasis Android*. 1–4.
- Adrin, E., Sanadi, W., & Achmad, A. (2018). *Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire*. 22(1), 20–26. <https://doi.org/10.25042/jpe.052018.04>
- Aldo, D., Richo, R., & Munir, Z. (2021). Aplikasi Pelayanan Pada Klinik Kemina Dental Care Berbasis React.Js dan Database NoSQL. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 16(2), 139. <https://doi.org/10.30872/jim.v16i2.6532>
- Ardiansyah, A., & Aji, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Handphone Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 1(1), 2776–2793. <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jasika54>
- Badrul, M. (2021). Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 8(2), 57–52. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i2.3852>
- Danielsson, W. (2016). A comparison between native Android and React Native. *React Native Application Development*, 70.
- Fachri, B., & Surbakti, R. W. (2021). Perancangan Sistem Dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi Kasus: Asco Jaya). *Journal of Science and Social Research*, 4(3), 263. <https://doi.org/10.54314/jssr.v4i3.692>
- Fitri, M. O. (2013). Trend Pengguna NoSQL untuk Basis Data Non Relasional. *Teknosains*, 7 Nomor 1, 120–127.

- Gunawan, C. A., & Kasih, J. (2016). Aplikasi Android Online Untuk Berbagai Jenis Toko di Area Kota Bandung. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(3), 331–340.
- Guntara, R. G. (2022). Firebase Realtime Database Untuk Aplikasi Point of Sales UMKM Berbasis Cloud Computing Pada Smartphone Android. *Jurnal Teknologi Dan Informasi Impression*, 1(2), 1–10.
- Handoyo, E. D., Santoso, S., & Surjawan, D. J. (2022). Pengembangan Aplikasi Mobile Pemesanan dan Pembayaran Makanan Berbasis Cloud Storage. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(1), 161–174. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i1.4393>
- Hasanah, F. N. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Karim, M. A., & Adriansyah, A. R. (2022). Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile untuk Donasi menggunakan Metode Hybrid berbasis React Native. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 26–34. <https://doi.org/10.54914/jit.v8i1.394>
- Komala Sari, R., & Isnaini, F. (2021). Perancangan Sistem Monitoring Persediaan Stok Es Krim Campina Pada Pt Yunikar Jaya Sakti. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 151–159. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Leonardo, R., Arwani, I., & Ratnawati, D. E. (2020). Pemanfaatan Teknologi Firebase dalam Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Stok Barang Berbasis Mobile pada Rumah Makan Nakamse Malang. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, Dan Edukasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–11. <https://doi.org/10.25126/justsi.v1i1.1>
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Nurkholis, A., & Damayanti. (2023). Aplikasi Mobile Transaksi Jasa Penyeberangan Berbasis Framework React Native. *Jurnal Teknoinfo*, 17(2),

502–511. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>

- Nurnawati, E. K., Suseno, R., Masnuh, M. S., & Yanwastika, R. (2018). *PEMANFAATAN REAL TIME DATABASE UNTUK APLIKASI BERBASIS LOKASI*. *September*, 49–61.
- Oktaviani, N., Widiarta, I. M., Informatika, P. S., Teknik, F., & Sumbawa, U. T. (2019). *SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 1 BUER*. *1(2)*, 160–168.
- Payara, G. R., & Tanone, R. (2018). *Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android*. *4*, 397–406.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, *3(1)*, 126–129. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.765>
- Putra Yudha, I. P. A., Sudarma, M., & Arya Mertasana, P. (2018). Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android. *Jurnal SPEKTRUM*, *4(2)*, 72. <https://doi.org/10.24843/spektrum.2017.v04.i02.p10>
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2020). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, *1(2)*, 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Radack, S. (2002). Security Considerations in the System Development Life Cycle. In *National Institute of Standards and Technology* (pp. 1–7).
- Renaldi, R., Cahyo Santoso, B., Natasya, Y., Willian, S., & Alfando, F. (2020). Tinjauan Pustaka Sistematis terhadap Basis Data MongoDB. *Jurnal Inovasi Informatika*, *5(2)*, 132–142. <https://doi.org/10.51170/jii.v5i2.79>
- Riyan, H. N., Sugiyarta, A., & Winungkas, D. E. (2018). Aplikasi Inventory Terintegrasi Order System Konsumen Pada Oto Bento Perumnas Cilegon. *Jurnal ProTekInfo Vol. 5*, *5(September)*, 22–25.

- Roihan, A., Wisanto, A. A., Sulaeman, Y., Nur, F. M., & Williandi, S. (2019). Implementasi Metode Realtime, Live Data Dan Parsing JSON Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Android Studio Dan PHP Native. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(2).
- Rusmawan, U., & Wicaksono, H. (2022). SISTEM INFORMASI INVENTORYMENGUNAKAN METODE LIFO Universitas Dian Nusantara , Jakarta , Indonesia Available Online : [http://jurnal.undira.ac.id/index.php/jurnaltera/Page 89](http://jurnal.undira.ac.id/index.php/jurnaltera/Page%2089) dari metode ini adalah bagaimana caranya produk yang dibuat terakhir dapat dijual. *Tera*, 2(1), 89–97.
- Sahrial, R., Fauzi, D. F., & Susilawati, E. (2022). Pemanfaatan Json Untuk Menampilkan Data Realtime Covid-19 Dengan Model View Presenter. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 144. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.780>
- Sistem, R., & Maulana, I. F. (2021). *Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang*. 1(10), 4–9.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman. <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>
- Tyas, G., Purnamasari, D., & Suroso, A. (2021). Analisis Kualitas Aplikasi E-Exam Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(2), 126–132. <https://doi.org/10.30591/jpit.v6i2.499>
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>