

DAFTAR PUSTAKA

- Andri Nata, Muhammad Iqbal dan Nasrun Marpaung (2023) “Workshop Pengenalan Framework Css Dalam Pembuatan Halaman Admin Aplikasi Web Menggunakan Admin Lte,” *Community Development Journal*, 4(Juni), hal. 3032–3036.
- Gea, S. dan Maulany, R. (2020) “Perancangan Aplikasi Virtual Reality 360 Berbasis Web di Universitas Advent Indonesia,” *TeIKa*, 10(2), hal. 135–142. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36342/teika.v10i2.2383>.
- Hartati, S. (2020) “Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code,” *Jurnal Siskomti*, 3(2), hal. 37–48. Tersedia pada: <https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/STMIK-SISKOMTI/article/view/123>.
- Jannah, A. dan Gevanne, F. (2021) “Rancang Bnagun Sistem Informasi Penjualan Mobil Second Hand (Studi Kasus : CV Singgalang Motor),” *Incare*, 02(03), hal. 317–328.
- Lianto, M.E. *et al.* (2023) “Evaluasi Functional Suitability , Performance Efficiency , Usability , dan Portability Berdasarkan ISO 25010 pada Aplikasi VR Gamelan Slenthem,” 3(1), hal. 24–36.
- Lunak, P., Garuda, C. V dan Sejahtera, S. (2022) “Perancangan Prototype Aplikasi TAV Mobil Berbasis Website Menggunakan,” 7(Sens 7).
- Muhammad, F. (2018) “Rancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Mobil Bekas Dengan Metodologi Berorientasi Obyek Studi Kasus: CV. Satrio Jaya Motor,” *IDEALIS: InDonEsiA journal Information ...*, hal. 368–373. Tersedia pada: <https://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/view/1029%0Ahttps://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/download/1029/255>.
- Mulyati, S. (2019) “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Penjualan Berbasis Web Dengan Php Dan Mysql Pada Toko Royalti,” *Jurnal Teknik*, 8(1), hal. 11–16. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31000/jt.v8i1.1599>.
- Murti, S.K. dan Sujarwo Badan, A. (2018) “Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna,” hal. 1–6.
- Nasution dan Iswari, L. (2021) “Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd,” *Jurnal Automata - UII*, 2(2), hal. 193–200. Tersedia pada: https://drive.google.com/file/d/1I5_6camzfdvBC74On3lOQkGIC2nflA-3/view.
- Rokhim, A. dan Lestari, S.A. (2019) “Implementasi Media Visualisasi 360 Pada Platform Android Untuk Promosi Penjualan Kendaraan Bekas,” *Jurnal Teknika*, 11(2), hal. 1127. Tersedia pada:

<https://doi.org/10.30736/jt.v11i2.344>.

- Saputra, A. dan Astuti, D.Y. (2018) “Analisis Pengaruh Struktur Html Terhadap Rangka Search Engine Result Page,” *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), hal. 34–67. Tersedia pada: <https://google.co.id>.
- Setiawan, A. dan Ardhiansyah, M. (2022) “Perancangan Aplikasi Web E-Commerce Penjualan Produk Asuransi Kendaraan Terintegrasi Api Midtrans Menggunakan Metode Extreme Programming (Studi ...,” *Informatika*, 3(1), hal. 46–60. Tersedia pada: <https://www.e-journal.stie-aub.ac.id/index.php/informatika/article/view/1366%0Ahttps://www.e-journal.stie-aub.ac.id/index.php/informatika/article/download/1366/904>.
- Wibowo, D.A. (2018) “Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada Pt. Umi Ford Banjarmasin,” *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(4), hal. 222. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31602/tji.v9i4.1536>.
- Zulianti, E., Nabyla, F. dan Syauqi, A. (2020) “Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Bengkel Motor Savana Berbasis Web Menggunakan Metode Xp (Extreme Programming),” *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban*, 1(1), hal. 12–17.