

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M., Triputra, A. and Fitriasia, Y. (2020) 'Rancang Bangun E-Commerce Pekanbaru Jual Beli Online (PJBO) Menggunakan Metode User Centered Design', 5, pp. 318–331.
- Arifin, J., Pudjoatmodjo, B. and Sularasa, A. (2021) 'Desain Interface Dan User Experience Aplikasi Augmented Reality Pada Toko Mutiara Furniture Dengan Menggunakan Metode Mdlc Interface Design And User Experience Augmented Reality', 7(6), pp. 3405–3411.
- Chintamany, Y. (2009) 'Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan Jogja Fashion Center DI Yogyakarta', *SI thesis, UAJY*, pp. 16–32.
- Dewi, R. (2020) 'Sistem Pemesanan Produk Pada Reseller Baju Muslimah Menggunakan Metode User Centered Design'.
- Febrina, C.A., Ariany, F. and Megawaty, D.A. (2021) 'Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung', *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), pp. 15–22. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- Irawan, R., Aryanti, I. and Lailiyah, S. (2013) 'Membangun website e-commerce hali pali shop dengan menggunakan metode ucd (user center design)', *Doctoral dissertation, Teknik Informatika* [Preprint].
- Jokela, T. *et al.* (2003) 'The standard of user-centered design and the standard definition of usability: Analyzing ISO 13407 against ISO 9241-11', *ACM International Conference Proceeding Series*, 46(January), pp. 53–60.
- Kusnandar, V.B. (2021) *Pengguna Internet Indonesia Peringkat ke-3 Terbanyak di Asia*. Available at: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/10/14/pengguna-internet-indonesia-peringkat-ke-3-terbanyak-di-asia> (Accessed: 13 March 2022).
- Mukti, F., Purbiyanti, O.D. and Daruyani, S. (2022) 'Rancangan E-Commerce Mochpoint Menerapkan User Centered Design Berbasis Web', 3(2), pp. 47–57. Available at: <https://doi.org/10.47065/josh.v3i2.1242>.
- P. Miguel, J., Mauricio, D. and Rodríguez, G. (2014) 'A Review of Software Quality Models for the Evaluation of Software Products', *International Journal of Software Engineering & Applications*, 5(6), pp. 31–53. Available at: <https://doi.org/10.5121/ijsea.2014.5603>.
- Saputri, I.S.Y., Fadli, M. and Surya, I. (2017) 'Implementasi E-Commerce Menggunakan Metode UCD (User Centered Design) Berbasis Web', *Jurnal Aksara Komputer Terapan*, 6(2), pp. 269–278.
- Savira, Y.P. (2020) 'Analisis User Experience pada Pendekatan User Centered Design dalam rancangan Aplikasi Placeplus', *Automata*, 1(2), pp. 28–29.

- Shope, J.L.C. (2020) 'Membangun Website E-Commerce Jlc Shope Menggunakan Metode Ucd (User Centered Design)', *Perpustakaan.Wicida.Ac.Id*, pp. 0–5.
- Siswo, A., Ansori, R. and Saputra, R.E. (2021) 'Desain Aplikasi E-Tourism Sebagai Media Promosi Pariwisata Banten Application Design As a Banten Tourism Promotion Media', 8(5), pp. 6106–6121.
- Sugiyono Prof, D. (2010) 'Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kulaitatif dan R \& D', *Bandung: Cv. Alfa Beta* [Preprint].
- Widianti, I.S. (2019) 'Pengembangan E-Commerce Produk Fashion Menggunakan Metode User Centered Design', *Jurnal IT CIDA*, 5(2), pp. 31–43.