

ABSTRAK

GAME EDUKASI PENGENALAN PARUH BURUNG UNTUK PEMBELAJARAN ANAK USIA 10 – 12 TAHUN

Oleh :

FACHRI MUHAMAD DAIS

17312100

Teknologi Indonesia saat ini berkembang pesat. Hal ini ditandai dengan tingginya tingkat pemanfaatan teknologi dalam kehidupan sehari-hari, termasuk dalam dunia pendidikan. Guru masih menggunakan sistem pembelajaran lama. Hal ini mempengaruhi kualitas proses belajar mengajar di kalangan siswa dan guru di lingkungan sekolah. Oleh karena itu, guru hendaknya menyediakan media pembelajaran yang lebih menarik kepada siswa agar lebih tertarik dalam pembelajaran di sekolah, maka diperlukan media yang dapat mengenalkan dan memberikan informasi tentang paruh burung.

Salah satu bentuk media yang paling populer dan menghibur adalah permainan. Hal ini memunculkan ide untuk mengembangkan sebuah permainan edukasi yang dapat mengenalkan berbagai bentuk paruh burung. Dalam penelitian ini metode GDLC (*Game Development Life Cycle*) untuk proses pengembangannya.

Penulis membuat game mobile Android dan menggunakan Construct 2 untuk mengembangkan game tersebut. Berdasarkan pengujian menggunakan aspek usability ISO 25010 memperoleh skor persentase rata-rata sebesar 89% yang berarti “Sangat Layak”.

Kata Kunci : Android, Construct 2, *Game Development Life Cycle*, Paruh Burung