

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. A., & Gustalika, M. A. (2022). *Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Linkaja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Reggy*. Vol 3(4), 323–331. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i1.401>
- Andrew, A. (2021). *Pengertian Properti: Manfaat dan Keuntungan Bisnis Properti*. Gramedia Blog. <https://www.gramedia.com/literasi/pengertian-properti/>
- Andriani, R., Shodikin, M. I., Tri, R., & Wanggono, P. (2023). Perancangan User Interface Aplikasi Penjualan Properti menggunakan Metode Design Thinking User Interface Design of Property Sale Application using the Design Thinking Method. *Jurnal Sistem Informasi*, 12(2), 2540–9719. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>
- Angelina, K., Sutomo, E., & Nurcahyawati, V. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Tematik*, 9(1), 70–78. <https://doi.org/10.38204/tematik.v9i1.915>
- Aryansyah, D. F., Sokibi, P., & Fahrudin, R. (2023). Perancangan Design Ui/Ux Aplikasi Penjualan Store Pakaian Dengan Metode Design Thinking Berbasis Android Info Artikel. *Jurnal Manajemen Informatika Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 128–135. [www.ojs.amiklps.ac.id](http://www.ojs.amiklps.ac.id)
- Azhar, A., Nugroho, R., & Apriliyanto, E. (2023). Analysis Usability of User Experience of the Srawung With the User Experience Questionnaire (UEQ) Method. *Jurnal Ilmu Komputer An Nuur*, 3(1), 1.
- Dam, R. F. (2023). *The 5 Stages in the Design Thinking Process*. Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process>
- Dewi, E. Z., Fransisca, M., Handayani, R. I., & Cahyanti, F. L. D. (2022). Analysis and Design of UI/UX Mobile Applications for Marketing of UMKM Products Using Design Thinking Method. *Sinkron*, 7(4), 2329–2339. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i4.11505>
- Ferdianto. (2022). *Mengenal Lebih Dalam mengenai User Interface dan User Experience*. Sis.Binus.Ac.Id. <https://sis.binus.ac.id/2022/04/26/mengenal-lebih-dalam-mengenai-user-interface-dan-user-experience/>
- Hidayat, T. (2022). Website-Based Kaveling Land Marketing Information System in Kampar Programming Regency. *Journal of Engineering Science and Technology Management (JES-TM)*, 2(1), 17–27. <https://doi.org/10.31004/jestm.v2i1.26>
- IDprogrammer. (2019). *Pengertian Keunggulan Serta Manfaat Aplikasi Mobile*. IDprogrammer.Com. <https://idprogrammer.com/pengertian-aplikasi-mobile>
- IxDF, I. D. F.-. (2019). *What is Prototyping?* Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/prototyping>

- Kumalasari, R. (2024). *User Flow: Definisi, Contoh, dan Cara Membuatnya*. Majoo.Id. <https://majoo.id/solusi/detail/user-flow>
- Manullang, I. A., Dewi, C., & Susanti, I. (2023). Analisis Kesesuaian Lahan Sawah Eksisting Terhadap Kawasan Peruntukan Lahan Pertanian Pangan Berkelanjutan (Lp2B) Di Kawasan Perkotaan Pringsewu. *Jurnal of Geodesy Geomatic*, 3(1), 35–41.
- Maulana, A. (2021). *Mobile App vs Website dan Kenapa Bisnis Online Shop Harus Punya*. Softwareseni. <https://www.softwareseni.co.id/blog/mobile-app-vs-website>
- Maulana, H., Kasmawi, K., & Enda, D. (2020). Buku Penghubung Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 521–530. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.2993>
- Miswar, D., Sugiyanta, I. G., Yarmaidi, & Yasta, R. D. (2020). Analisis Geospasial Perubahan Penggunaan Lahan Sawah Berbasis LP2B Kecamatan Pagelaran Utara. *Media Komunikasi Geografi*, 21(2), 130–143.
- Nito., S. (2021). *Kamu Perlu Tahu: Menggali Insight Lewat Proses Sintesis*. 1000 Startup Digital. <https://1000startupdigital.id/kamu-perlu-tahu-menggali-insight-lewat-proses-sintesis>
- Noeraga, M. A. A., Yudana, G., & Rahayu, P. (2020). Pengaruh Pertumbuhan Penduduk Dan Penggunaan Lahan Terhadap Kualitas Air Bersih. *Desa-Kota, Volume 2*(Nomor 1, 2020, 70-85), 70–85.
- Ossmium. (2023). *What Is UX, XD, UXD, UED, UI, CX, IxD, UXE, IA, SD and What's The Dif?* Ossmium.Com. <https://ossmium.com/blog/what-is-ux-xd-uxd-ued-ui-cx-ixd-uxe-ia-sd-and-whats-the-dif/>
- Putra, I. N. T. A., Kartini, K. S., Aditama, P. W., & Tahalea, S. P. (2021). Analisis Sistem Informasi Eksekutif Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Natural Science and Engineering*, 5(1), 25–29. <https://doi.org/10.23887/ijnse.v5i1.29289>
- Regita. (2021). *Pentingnya UI dan UX Untuk Bisnis*. TapTalk.Io. <https://taptalk.io/blog/pentingnya-ui-dan-ux-untuk-bisnis/>
- Sanjaya, D., & Ibad, T. (2023). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Jual Beli Hasil Pertanian Pasar Tani Ogan Ilir Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *KESATRIA: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer & Manajemen)*, 4(3), 556–565.
- Santoso, H. B. (2014). *UEQ Indonesian*. [https://www.ueq-online.org/Material/UEQ\\_All\\_Languages.zip](https://www.ueq-online.org/Material/UEQ_All_Languages.zip)
- Schrepp, M. (2023). User Experience Questionnaire Handbook. In *ueq-online.org*. [www.ueq-online.org](http://www.ueq-online.org)
- Strategis.id. (2023). *Mengenal Tanah Kavling Beserta Kelebihan dan Kekurangannya Sebagai Aset Investasi*. Strategis.Id. <https://strategis.id/investasi-property/mengenal-tanah-kavling/>

- Sugi, P. (2022). *Design Thinking: Pengertian, Fungsi, Tahapan, dan Contohnya*. Kledo.Com. <https://kledo.com/blog/design-thinking/>
- Suryani, S., Nurdiansah, N., Faizal, F., Nirwana, N., Johanis, A. R., Marsa, M., & Pratama, A. Y. (2023). UI/UX Design Of Mobile-Based Pharmacy Application Using Design Thinking Method. *Journal of Computer Networks, Architecture and High Performance Computing*, 5(2), 714–723. <https://doi.org/10.47709/cnahpc.v5i2.2811>
- Tarisa, R., Kurniawan, F., & Sauda, S. (2023). User Interface and User Experience E-Commerce Berbasis Mobile. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 6(3), 382–392. <https://doi.org/10.36085/jsai.v6i3.5788>
- Thornton, A. (2020). *What is affinity mapping?* User Testing. <https://www.usertesting.com/blog/affinity-mapping>
- Wijaya, A. S. (2019). *Prototyping Strategies*. Sis.Binus.Ac.Id. <https://sis.binus.ac.id/2019/04/09/prototyping-strategies/>