

DAFTAR PUSTAKA

- A. S, R. & Shalahuddin, M., 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Adil, A., 2017. *Sistem Informasi Geografis*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Andayani, 2014. Penentuan Rute Terpendek Pengambilan Sampah Di kota Merauke Menggunakan Algoritma Dijkstra. *SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI INFORMASI & KOMUNIKASI TERAPAN*.
- Ardana, D. & Saputra, R., 2016. Penerapan Algoritma Dijkstra pada Aplikasi Pencarian Rute Bus Trans Semarang. *Seminar Nasional Ilmu Komputer (SNIK 2016) - Semarang, 10 Oktober 2016* , p. 301.
- Bora, M. A., YUDISNATA, Z. & SANDI, R. R., 2018. ANALISIS. *Jurnal Industri Kreatif (JIK)*, Volume 2, p. 10.
- Dalem, I. B. G. W. A., 2018. Penerapan Algoritma A* (Star) Menggunakan Graph Untuk Menghitung Jarak Terpendek. *JURNAL RESISTOR*, Volume 1(Nomor 1), pp. p-ISSN 2598-9650 (Online).
- Geoda, G. P., Suprayogi, A. & Hani'ah, 2014. Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Kampus Univerisitas Diponegoro Berbasis Android. *Jurnal Geodesi Undip*, Volume 4(Nomor 3), pp. ISSN : 2337-845X.
- Gigih, P. I., 2013. Geographic Information System (GIS) Untuk Deteksi Daerah Rawan Longsor Studi Kasus Di Kelurahan Anyar Gunung Semarang. *Jurnal GIS Deteksi Rawan Longsor*, p. 1.
- Harmon, J. E. & Anderson, S. J., 2003. *Design and Implementation of Geographic Information System*. New Jersey: John Wiley and Sons.

- Hasmoro, S. A. & Saufik, I., 2014. *Sistem Informasi Geografi Lokasi Oleh-Oleh Khas Kota Semarang Berbasis Mobile Android*, Semarang: STEKOM.
- Irsyad, M. & Rasila, E., 2015. Pencarian Lokasi Gedung dan Ruang Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Platform Android Menggunakan Algoritma A-Star (A*). *Jurnal CoreIT*, Vol. 1(No. 2), pp. ISSN: 2460-738X.
- Kurmasela, G. P., Saerang, J. S. M. & Rares, L., 2013. Hubungan Waktu Penggunaan Laptop Dengan Keluhan Penglihatan Pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal e-Biomedik (eBM)*, Volume 1(Nomor 1), pp. 291-299.
- Meides , P., Dedi , C. & Zainal, A., 2015. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KULINER, SENI DAN BUDAYA KOTA BALIKPAPAN BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika Mulawarman*, Volume 10, pp. 1-4.
- Novianti, N., 2016. Pengembangan Sistem Informasi Jasa Menjahit Berbasis Web Pada Ganesha Tailor Garut. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, Volume 13, p. 1.
- Pressman, R. S., 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. 7 ed. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Primadasa, Y., 2015. PENCARIAN RUTE TERPENDEK MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA PADA SIG BERBASIS WEB UNTUK DISTRIBUSI MINUMAN (STUDI KASUS PT.COCA-COLA KOTA PADANG). *Jurnal KomTekInfo Fakultas Ilmu Komputer*, Volume 2, p. 8.

- Rizqi Geovani, H. A., 2016. IMPLEMENTASI ALGORITMA DIJKSTRA UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT IBADAH UMAT MUSLIM DI KOTA MALANG PADA APLIKASI MOBILE (STUDI KASUS TEMPAT IBADAH DI WILAYAH KECAMATAN LOWOKWARU). *Universitas Islam Negri Maulana Malik Ibrahim*, p. 63.
- Ruliansyah, B., Muludi, K. & Febriansyah, F. E., 2016. Pengembangan Sistem Informasi Geografis (SIG) Penyedia Layanan Kesehatan Berbasis Android. *Jurnal Komputer*, Vol. 4(No.1), pp. 99-186.
- Saputra, R., Awaluddin, M. & Amarrohman, F. J., 2015. PERHITUNGAN VELOCITY RATE CORS GNSS DI WILAYAH PANTAI UTARA JAWA TENGAH. *Jurnal Geodesi Undip*, p. 233.
- WIDI, N. N., 2017. APLIKASI PENCARIAN MASJID TERDEKAT DI KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN ALGORITMA DJIKSTRA. *FAKULTAS MATIMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS LAMPUNG*, p. 1.