

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN SISTEM *E-RECRUITMENT* PADA PT GRAHA SENTRAMULYA BERBASIS WEB

Oleh  
**Debi Paula Azwin**  
**14312176**

PT Graha Sentramulya adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan rumah bersubsididankomersil, tentunya juga memerlukan karyawan yang berpotensi di bidang pemasaran. Permasalahan yang dihadapi oleh PT Graha Sentramulya adalah proses perekrutan karyawan yang masih manual, dimana calon karyawan harus langsung datang ke alamat perusahaan atau mengirimkan lamarannya via email menjadi salah satu hambatan karena kurang efisien. Maka dari itu PT Graha Sentramulya memerlukan website untuk memudahkan proses perekrutan karyawan.

Tujuan dari penelitian merancang dan membangun aplikasi ini yaitu Perusahaan lebih mudah dalam mencari karyawan yang berkompeten di bidangnya dan tidak perlu menyeleksi berkas yang bertumpuk, serta spam email yang masuk, serta memudahkan perusahaan dalam menyampaikan informasi lowongan pekerjaan kepada calon karyawan yang akan mendaftar.

Dalam analisis dan perancangan aplikasi menggunakan metode perhitungan profile matching dan model extreme programming. Pada tahap perancangan konseptual menggunakan model UML yaitu: use case diagam, activity diagram, sequence diagram dan class diagram. Pada tahap pembangunan sistem menggunakan bahasa pemograman Java dengan database MySQL. Berdasarkan hasil penelitian aplikasi ini dapat memberikan informasi mengenai data pelamar, kelengkapan berkas pelamar, hasil seleksi berkas, tes online, hasil tes online, dan hasil tes online. Dengan ini, perusahaan dapat melihat data pelamar ,hasil seleksi berkas serta hasil tes online secara cepat dan tepat sehingga dapat memudahkan perusahaan dalam mencari calon karyawan.

**Kata Kunci** : *online, e-recruitment, PT Graha Sentramulya*