

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, A., & Ridho, W. F. (2023). Peran Pendamping Pada Pentingnya Strategi Pemasaran UMKM Nasabah BTPN Syariah. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat* ..., 2(3).
<http://www.jurnal.ugp.ac.id/index.php/jppmi/article/view/694%0Ahttps://www.jurnal.ugp.ac.id/index.php/jppmi/article/download/694/544>
- Astuti, R. P., Kartono, & Kartono. (2019). Pendampingan Pengembangan UMKM Di Kabupaten Cirebon. *Seminar Nasional Hasil Penelitian Dan Pengabdian Pada Masyarakat IV Tahun 2019 "Pengembangan Sumberdaya Menuju Masyarakat Madani Berkearifan Lokal,"* 464–462.
<https://semnaslppm.ump.ac.id/index.php/semnaslppm/article/view/74>
- Aulia Mutiara Hatia Putri. (2023). *Jumlah UMKM Capai 8,71 Juta, Bisa Jadi "Tameng" Resesi?* Cnbcindonesia.Com.
<https://www.cnbcindonesia.com/research/20230207115843-128-411724/jumlah-umkm-capai-871-juta-bisa-jadi-tameng-resesi>
- Isabella, A. A., & Sanjaya, P. N. (2022). Efektivitas Pendampingan Konsultan Pendamping UMKM Terhadap Kinerja UMKM: Studi Kasus Pada UMKM Kabupaten Mesuji. *Jurnal Manajemen*, 16(2), 279–285.
- Jayani, D. H. (2021). *96,92% Tenaga Kerja Berasal dari UMKM*. Databoks.Katadata.Co.Id.
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/08/12/9692-tenaga-kerja-berasal-dari-umkm>
- Kresna A, I., & Yuliana, D. (2022). Rancang Bangun User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Website Di Kabupaten Tegal. *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, 1(2), 29–38. <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i2.828>
- Kristin Angelina, E. S. V. N. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, Volume 9, 70–

78. <https://doi.org/10.38204/tematik.v9i1.915>

Lubis, N. H., Candra, R. M., Irsyad, M., & Darmizal, T. (2022). Analisa dan Rekomendasi User Interface Website Berita Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Techno.Com*, 21(4), 778–794. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i4.6903>

Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Question (EUQ). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 319. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2021824443>

Novianto, A. R., & Rani, S. (2022). Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal SNATI*, 2(1), 21–32.

Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(1), 121–129. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i1.697>

Rohandi, M., Husain, N., & Bay, I. W. (2018). Pengembangan Mobile-Assisted Language Learning Menggunakan User Centered Design. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 7(1). <https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i1.397>

Sandi, Y. A., Ma, I., & Ramadhan, Y. R. (n.d.). *Penerapan Metode Ucd Untuk Perancangan Ui Dan Ux Dalam Membangun Fitur Mentor on Demand*. 03, 280–286.

Sari, Y., Arafah, M., & Novitasari. (2021). Evaluasi Usability Sistem Informasi Akademik Dosen Menggunakan User Experience Questionnaire dan Heuristic Walkthrough. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(2), 247–253. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i2.3022>

Shell, A. (2016). *濟無No Title No Title No Title*. 7(5), 1–23.

Utomo, R. B. (2019). Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji dan Umroh berbasis

Multimedia dengan Metode User Centered Design (UCD). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 3(1), 68. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v3i1.97>