

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyan, Wendy, Sarwan Septiawan, And Annisa Aulya. N.D. "Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Peningkatan Citra Pada Smk Dewi Sartika Tangerang." *Jurnal Teknologi Terpadu* 6: 79–88.
- Ar Razi, Aria, Intan Rizky Mutiaz, Dan Pindi Setiawan, Institut Teknologi Bandung Jl Ganesha No, Lb Siliwangi, Kota Bandung, And Jawa Barat. 2018. "Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer." *Jurnal Desain Komunikasi Visual* 03.
- Madawara, Herdin Yohnes, Irwan Sembiring, And Ade Iriani. 2023. "Perancangan User Interface/User Experience Aplikasi Café Biru Fti Menggunakan Figma Dengan Pendekatan Design Thinking." *Jurnal MNEMONIC*.
- Nabila, Genisshanda, And Sri Wahyuni. N.D. *Mdp Student Conference (MSC) 2022 Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas*.
- Pradana, Aditya Raka, Moh Idris, S Kom, And M Kom. N.D. "Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-Learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)."
- Romadhanti, Firdausia Indah, And Ismiarta Aknuranda. 2020. "Evaluasi Dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid Menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus: Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang)."
- Garret. 2003. "The Elements of User Experience." *Interactions* 10(5):49–51. doi: 10.1145/889692.889709.
- Reynaldi, Valentino Kristian, and Nina Setiyawati. 2022. "Perancangan Ui/Ux Fitur Mentor on Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi." *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)* 7(3):835–49. doi: 10.29100/jipiv7i3.3109.
- S. Amalina, F. Wahid, V. Satriadi, F. S. Farhani, dan N. Setiani, Perancangan Prototipe Aplikasi UniBook dengan Pendekatan Design Thinking, Semin. tidak. aplikasi. teknologi. Informasi, tidak. Oktober, hal. 5055, 2017.
- Lin, Kevin Harling, dan Nina Setiawati. "Perancangan User Experience Majuli Mobile Application Menggunakan Pendekatan Design Thinking." *Majalah Teknologi Informasi Ampera* 3, no. 2(2022):108-123.

□

Dumalang, J. M., Montolalu, C. E., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (Jima-Ilkom)*, 2(2), 41-52. **6**

Dumalang, J. M., Montolalu, C. E., & Lapihu, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (Jima-Ilkom)*, 2(2), 41-52.

Ismail, D. A., Huda, B., Hilabi, S. S., & Priyatna, B. (2024). Penerapan Desain UI/UX Pada Sistem Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Desain

Thinking. *Innovative: Journal of Social Science Research*, 4(2), 5737-5748.

Putro, E. U., & Trihandini, I. (2024). Prototype Design of Web-Based Drug Inventory Prediction Application Using Multiple Linear Regression Methods at the X District Health Office. *Contagion: Scientific Periodical Journal of Public Health and Coastal Health*, 6(1), 13-24.

Pratama, W. S. A., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 4(1), 50-61.

Pratama, W. S. A., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 4(1), 50-61.