

DAFTAR PUSTAKA

- Bella, Y.A., Lutfiati, D., Kusstianti, N. dan Faidah, M. 2023. PENGEMBANGAN MOBILE LEARNING BERBASIS ANDROID PADA PEMANGKASAN INCREASE LAYER PESERTA DIDIK KELAS XI SMK NEGERI 3 KEDIRI Yuniar Anisa Bella. 12, hlm. 137–146.
- Budi Susanto, E., Reza Maulana, M. dan Wahyu Binabar, S. 2020. Pengujian Beta Pada Aplikasi Virtual Tour Destinasi Wisata Di Kabupaten Batang (Study Kasus: Bandar Ecopark). *RISTEK : Jurnal Riset, Inovasi dan Teknologi Kabupaten Batang* 5(1), hlm. 65–59. doi: 10.55686/ristek.v5i1.91.
- Candra, A. 2021. Analisis User Experience Untuk Virtual Gallery 3D Menggabungkan Panorama Foto Sebagai Media Informasi Candi Hindu Budha. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan* 8(1), hlm. 85–91. doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.725.
- Dairoh, D., Af'idah, D.I., Handayani, S.F., Pratiwi, R.W., Rachman, A. dan Saputra, D.C.A. 2023. Pengenalan Dan Pemanfaatan Aplikasi Virtual Tour Sebagai Media Promosi Wisata. *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)* 7(1), hlm. 12. doi: 10.31764/jmm.v7i1.11734.
- Dharma, K.A.S., Harsemadi, I.G. dan Yasa, I.W.S.A. 2022. Aplikasi Virtual Tour 360 Degrees Pengenalan Pura Kehen Bangli Berbasis Multimedia. *Seminar Nasional CORIS 2022* 836, hlm. 687–692. Tersedia pada: <https://corisindo.stikom-bali.ac.id/penelitian/index.php/semnas/article/view/147>.
- Farisi, A., Yohannes, Y. dan Dafid, D. 2023. Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Tanpa Coding Bagi Mahasiswa Poltekkes Kemenkes Palembang. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan* 7(1), hlm. 372. doi: 10.31764/jpmb.v7i1.13504.
- Hidayat, M.A., Ikhwan, A. dan Alda, M. 2023. Aplikasi Virtual Tour Manasik Haji Pada Asrama Haji Menggunakan Metode MDLC Berbasis Android. *Resolusi: Rekayasa Teknik ...* 3(5), hlm. 364–371. Tersedia pada: <http://djournals.com/resolusi/article/view/751%0Ahttps://djournals.com/resolusi/article/download/751/513>.
- Julianto, A. dan Anshori, I.F. 2023. Sistem Informasi Penjualan Laptop Berbasis Woocommerce (Studi Kasus Pt. Portalbiz Nusantara). *JIKA (Jurnal Informatika)* 7(2), hlm. 202. doi: 10.31000/jika.v7i2.7640.

- Kasma, S., Rusmala dan Siaulhak. 2023. Pengembangan Aplikasi Virtual Tour 360 derajat sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Toraja Utara. *BANDWIDTH: Journal of Informatics and Computer Engineering* 1(2), hlm. 90–98. Tersedia pada: <https://www.dmi-journals.org/konsensus/article/view/530%0Ahttps://www.dmi-journals.org/konsensus/article/download/530/432>.
- Khaira, U., Suratno, T., Aryani, R., Saputra, E. dan Mauladi, M. 2021. Pembuatan sistem informasi geografis dan virtual tour ruang terbuka hijau Kota Jambi sebagai media promosi wisata. *Transformasi: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 17(1), hlm. 38–48. doi: 10.20414/transformasi.v17i1.2777.
- Khair Prikurnia, A., Kurniawan, R. dan Kurrahman, M.T. 2023. STRATEGI PEMASARAN BERBASIS KEARIFAN LOKAL TERHADAP PENGEMBANGAN DESA WISATA PULAU PAHAWANG DI KABUPATEN PESAWARAN (Studi Kasus Pada Desa Wisata Pulau Pahawang Kabupaten Pesawaran Lampung). *Journal Of Economic and Bussiness Retail journal.instdla.ac.id* 03(02), hlm. 13–20. Tersedia pada: <https://ejournal.unkhair.ac.id/index.php/humano/article/view/1344>.
- Kusmalinda, K., Shazwani, A.C. dan Medtry, M. 2019. Pengoptimalan Jalur Pejalan Kaki dari Stasiun Ampera ke Kawasan Wisata Ampera di Kota Palembang. *Jurnal IPTEK* 3(2), hlm. 220–231. doi: 10.31543/jii.v3i2.152.
- Manongga, D., Rahardja, U., Sembiring, I., Lutfiani, N. dan Yadila, A.B. 2022. Pengabdian Masyarakat dalam Pemberdayaan UMKM dengan Melakukan Implementasi Website Menggunakan Plugin Elementor Sebagai Media Promosi. *ADI Pengabdian Kepada Masyarakat* 3(1), hlm. 44–53. doi: 10.34306/adimas.v3i1.810.
- Maulana, A., Oktaviyanti, D., Wahyuni, D., Sasono, N. dan Sakti, G. 2022. Implikasi Kebijakan atas Terbitnya Travel & Tourism Development Index 2021 Terhadap Upaya Peningkatan Daya Saing Kepariwisata Indonesia di Pasar Global. *Jurnal Kepariwisata Indonesia: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Kepariwisata Indonesia* 16(2), hlm. 149–162. doi: 10.47608/jki.v16i22022.149-162.
- Muttaqin, Z., Nurhadiyan, T. dan Arifin, Y. 2021. Aplikasi Virtual Tour Tempat Wisata Alam Gunung Pilar Di Kabupaten Serang. *ProTekInfo(Pengembangan Riset dan Observasi Teknik Informatika)* 8(1), hlm. 1–6. doi: 10.30656/protekinf.v8i1.5056.
- Pangestu, D.A., Fitri, I. dan Fauziah, F. 2020. Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Dan Promosi Universitas Nasional. *Jurnal Teknologi Informasi* 4(1), hlm. 35–42. doi: 10.36294/jurti.v4i1.1230.

- Radhiansyah, F. dan Pribadi, I.G.O.S. 2023. Penataan Fisik Pulau Pahawang Sebagai Area Pendukung Kegiatan Wisata Bahari. *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, Perancangan, Arsitektur (Stupa)* 4(2), hlm. 2861–2874. doi: 10.24912/stupa.v4i2.22402.
- Rahma, A.A. 2020. Potensi Sumber Daya Alam dalam Mengembangkan Sektor Pariwisata Di Indonesia. *Jurnal Nasional Pariwisata* 12(1), hlm. 1. doi: 10.22146/jnp.52178.
- Rani, S.F., Vanessa, V., Rhapsodio, S.Y. dan Noor, A.A. 2021. Aplikasi Virtual Tour 360° Sebagai Media Pengenalan Desa Wisata Edukasi Kopi Cupunagara, Subang. *Altasia Jurnal Pariwisata Indonesia* 3(2), hlm. 77. doi: 10.37253/altasia.v2i2.4991.
- Rayhan, S., Amnur, H. dan Gusman, T. 2021. 3D Virtual Tour Rumah Gadang Istana Pagaruyung Menggunakan Unreal Engine 4 Berbasis Desktop. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi* 2(2), hlm. 32–41. doi: 10.30630/jitsi.2.2.30.
- Ripando, R.N., Fianto, A.Y.A., Chandra, D.S., Rahmadani, Y., Maulana, A.I. dan Orun, H.N. 2023. Pembuatan Smart Soil Monitoring System dengan Wordpress. hlm. 623–638.
- Sugiarta, I.K.A., Harsemadi, I.G., Komang, I. dan Aryanto, I.K.A.A. 2022. Pengembangan Jelajah Virtual 360° Pada Pura Gading Wani Tabanan Berbasis Website. *Seminar Nasional CORIS 2022*, hlm. 593–598.
- Syarif, M. dan Nugraha, W. 2020. Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)* 4(1), hlm. 70 halaman. Tersedia pada: <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>.
- Tetelepta, F.E. 2023. Pengembangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran. 2(1), hlm. 53–63.
- Tri, M.B. 2020. Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu. *Jurnal Sains & Teknologi Fakultas Teknik* X(2), hlm. 30–39.
- Ulukyanan, C.B., Narasiang, B.S. dan Sugiarto, B.A. 2021. Virtual Tour of Natural Resources Conservation Area in North Sulawesi. *Jurnal Teknik Informatika* 16(2), hlm. 203.
- Widiastini, N.M.A., Prayudi, M.A.A., Rahmawati, P.I. dan Dantes, I.G.R. 2020. Pelatihan Pembuatan Virtual Tour bagi Kelompok Sadar Wisata Desa

Sidatapa, Kabupaten Buleleng, Bali. *Bakti Budaya* 3(2), hlm. 116. doi: 10.22146/bb.59518.

Wintoro, P.B., Irmawan, I., Budiyanto, D. dan Pradipta, R.A. 2020. Virtual Tour 3D Situs Purbakala Pugung Raharjo Lampung Timur. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer* 7(2), hlm. 145. doi: 10.20527/klik.v7i2.318.