

## DAFTAR PUSTAKA

- Anasti, R., Anasta, L., H. & Oktris, L., 2022. *Sukses Menyelesaikan Skripsi dengan Metode Penelitian Kuantitatif dan Analisis Data SPSS*. Jakarta Selatan: Salemba.
- Anjasmara, V. M. & Sumitro, A. H., 2023. Pengembangan Sistem Informasi Masjid Darul Arham Menggunakan Metode V-Model dan UAT (User Acceptance Testing). *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 8(1), pp. 47-58.
- A., Risdiansyah, D. & Faturahman, R., 2021. PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM MENGEMBANGKAN APLIKASI PEMASUKAN DAN PENGELUARAN KAS BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(2), pp. 175-180.
- Bastari, M. A., D. & Rakhmadani, D. P., 2022. Sistem Informasi Jasa Cuci Interior Rumah dan Mobil Menggunakan Metode User Acceptance Test. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), pp. 305-315.
- Danny, M. & D., 2022. SISTEM INFORMASI PEMESANANAN TIKET TOUR AND TRAVEL BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA CAMELIA TRAVEL. *Jurnal SIGMA*, 13(1), pp. 59-66.
- Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Provinsi Lampung, 2020. *Disparekraf Lampung*. [Online] Available at: <https://disparekraf.lampungprov.go.id/download/all> [Accessed 7 Agustus 2023].
- Dinas Pariwisata Kabupaten Pesawaran, 2021. *Serunya Camping di Bukit Cendana Desa Harapan Jaya*. [Online] Available at: <https://pariwisata.pesawarankab.go.id/serunya-camping-di-bukit-cendana-desa-harapan-jaya/> [Accessed 7 Agustus 2023].
- Hariston, F. A. et al., 2022. Penerapan Framework Laravel Untuk Website Penjualan Online Lugu Market. *Jurnal VOI (Voice Of Informatics)*, 11(2), pp. 79-90.

Hirawan, J. & Sama, H., 2022. Car Spare Parts Business Website Implementation Using Extreme Programming Approach And Its Effectiveness Analysis Based On Businessman Perspective. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, 6(4), pp. 836-846.

Krismayanti, D. & Sutabri, T., 2023. Analisis IT Service Management (ITSM) Pada Layanan Administrasi Mahasiswa STIPER Sriwigama Menggunakan Framewok ITIL V3. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(3), pp. 190-195.

Lubis, D. S. & S., 2023. Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Praktek Kerja Industri. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(5), pp. 545-553.

Mulyani, S., 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. 2 ed. Bandung: Abdi Sistematika.

Munzir, M. . R. & Iriadi, D., 2021. APLIKASI OBJEK WISATA BERBASIS ANDROID DI KOTA PEKANBARU. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(1), pp. 1-10.

Nova, S. H., Widodo, A. P. & Warsito, B., 2022. Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website. *Systematic Literature Review. Techno. Com*, 21(1), pp. 139-148.

Nurhuda, T. & Putra, P. B. A. A., 2022. Rancang Bangun Media Informasi Wisata Alam Di Kabupaten Murung Raya Berbasis Website. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 2(2), pp. 114-123.

S. et al., 2022. Implementasi E-Tourism sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata. *INTERNATIONAL JOURNAL OF COMMUNITY SERVICE LEARNING*, pp. 2013-212.

Wijaya, R. G., Putra, W. H. N. & Purnomo, W., 2020. Pengembangan Sistem Informasi Sewa Mobil dan Paket Wisata berbasis. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(8), pp. 2618-2627.

W. & Maharesi, R., 2023. Penerapan Metode RUP Untuk Sistem Informasi Reservasi Pada Pahlevi Tour & Travel Menggunakan Payment Gateway. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 4(2), pp. 346-363.

Wongso, D., 2022. Perancangan dan Implementasi Website Pariwisata di Desa Sembulang Dengan Metode Extreme Programming. *Journal of Information System and Technology (JOINT)*, 2(3), pp. 50-62.

Zevita, L. & G. G., 2023. Pengenalan Wisata Alam Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), pp. 657-667.