

ABSTRAK

SIMULASI BERBAGAI MACAM PEMANASAN (STREATCHING) UNTUK OLAHRAGA FUTSAL BERBASIS AUGMENTED REALITY

Simulation of various kinds of stretching for futsal sports based on Augmented Reality

Oleh
Bagus Wijaya Kusuma
14312199

Futsal merupakan olahraga yang rentan dengan cedera dengan karena itu harus melakukan pemanasan yang baik dan benar , dan cedera disebabkan oleh kurangnya pengetahuan tentang latihan dan penambahan beban secara tepat , sikap tubuh yang saalah pada waktu angkat beban , dan lemahnya otot perut.

Augmented reality adalah inovasi bidang multimedia dan image processing yang sedang berkembang. Teknologi ini mampu mengangkat sebuah benda yang sebelumnya datar atau dua dimensi, seolah-olah menjadi nyata, bersatu dengan lingkungan sekitarnya. *Augmented reality* menambahkan realita yang ada dan nyata di dunia kita dengan objek yang terangkat (*augmented*). Untuk mengatasi permasalahan dalam penelitian ini maka peneliti menggunakan *augmented reality* sebagai media Simulasi Berbagai Macam Pemanasan Untuk Olahraga Futsal , dengan tujuan mempermudah siswa dalam mendapatkan informasi secara cepat dans setiap gerakan dalam gaya pemanasan dapat terlihat jelas dan mudah dipahami

Berdasarkan hasil pengujian *Alpha* pada Aplikasi Simulasi Stretching . Maka dari data tersebut dapat diketahui bahwa aplikasi Simulasi Stretching berjalan sesuai dengan fungsionalitas yang ditetapkan termasuk dalam kategori layak . Sedangkan pada pengujian *Beta* Aplikasi dapat diterima sesuai dengan kebutuhan anak anak tersebut

Kata Kunci : Simulasi, Pemanasan (*Stretching*) , *Augmented Reality* , *Alpha Beta*