

## ABSTRAK

Rumah kost menjadi suatu usaha yang bergerak dibidang penyediaan jasa penginapan yang sangat berpotensi karena semakin tingginya kebutuhan akan tempat tinggal sementara bagi mahasiswa atau pekerja yang merantau, terdapat masyarakat yang belum memanfaatkan teknologi informasi untuk pencarian dan pemesanan rumah kost. Sistem yang sering dipakai, mereka masih harus bertanya kepada teman atau bertanya langsung kepada pemilik rumah kost untuk membandingkan letak, fasilitas maupun harga. Bagi pemilik rumah kost masih mempromosikan rumah kostnya dengan memasang pamphlet atau tulisan “Terima kost” di sebuah papan. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *prototype* dan dirancang menggunakan *UML*. Sistem ini menggunakan dua bahasa pemrograman yaitu PHP. Implementasi menggunakan aplikasi *Xampp*, dan *MySQL*. Hasil penelitian ini adalah sistem berbasis web sebagai media informasi dan pemesanan rumah kos atau kontrakkan di wilayah Bandar Lampung. Hasil pengujian hasil pengujian kesluruhan yang telah dilakukan dengan melibatkan 5 Responden bahwa kesimpulan kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki persentase keberhasilan dengan total rata-rata 92.14%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai persentase yang diperoleh menunjukkan kualitas perangkat lunak secara keseluruhan mempunyai skala “Sangat Baik”.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Sistem, Rumah Kost, *Prototype*, dan *PHP*

## **ABSTRACT**

*Boarding houses are a business that operates in the field of providing lodging services which has great potential because of the increasing need for temporary accommodation for students or workers who migrate, there are people who have not yet utilized information technology to search for and book boarding houses. The system that is often used, they still have to ask friends or ask the boarding house owner directly to compare the location, facilities and prices. Boarding house owners still promote their boarding houses by putting up pamphlets or writing "Accept boarding houses" on a board. This research uses a prototype development method and is designed using UML. This system uses two programming languages, namely PHP. Implementation uses the Xampp and MySQL applications. The result of this research is a web-based system as a medium for information and booking boarding houses or rented houses in the Bandar Lampung area. The results of the overall testing results that were carried out involving 5 respondents concluded that the quality of the software produced had a success percentage with a total average of 92.14%. So it can be concluded that the percentage value obtained shows that the overall software quality is on a "Very Good" scale.*

**Keywords:** Application, System, Boarding House, Prototype, and PHP