

DAFTAR PUSTAKA

- Alexandro, R., Kurniawan, A. P., & Sularsa, A. (2021). Media Pembelajaran Pengenalan Anggota Tubuh Manusia Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Augmented Reality. *eProceedings of Applied Science*, 7(6).
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi
- Febrianto, I. P. N., Wahyuni, D. S., & Sugihartini, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Kelas Xi Mata Pelajaran Biologi Dengan Materi “Sistem Sirkulasi Pada Manusia Dan Sistem Pencernaan Makanan” Di Sma Negeri 2 Singaraja. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 10(3), 282-288.
- Mair, Z. R., & Supriadi, T. (2017). Media pembelajaran sistem pernapasan pada manusia berbasis multimedia. *Jurnal TIPS: Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu*, 6(1), 20-30.
- R. A. Rahman and D. Tresnawati, "Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dan Habitatnya Dalam 3 Bahasa Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Multimedia," *Jurnal Algoritma*, vol. 13, no. 1, pp. 184-190, 2016.
- Sasrawan H. (2012). *Sistem Pencernaan Pada Manusia* .
- Tamara, M. F., Tulenan, V., & Paturusi, S. D. (2019). Aplikasi Pembelajaran Interaktif Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(3), 377-386.
- Wahyuni, R. (2018). Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Gerak Manusia Pada Pelajaran Ipa Terpadu Di Smp Pondok Pesantren Babusalam: Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Gerak Manusia Pada Pelajaran Ipa Terpadu Di Smp Pondok Pesantren Babusalam. *Jurnal Ilmu Komputer*, 7(2), 7991.
- Yulihani *et al.* (2020) “Metode Multimedia Development Life Cycle,” *Teknik Infromatika*, 14(2), hal. 119–126.
- Jurnal MediaTIK : Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Vol.3 No.3