

ABSTRAK

SIMULASI DEKORASI INTERIOR RUANGAN ORNAMEN KHAS INDONESIA MENGUNAKAN AUGMENT REALITY BERBASIS ANDROID

Dofi Almula Rohman
14312313

Perabotan merupakan bagian yang ada dalam rumah, dengan adanya perabot orang dapat merasa nyaman berada dalam rumah. Dalam menata letak perabotan terkadang seseorang mengalami suatu kesulitan dalam menentukan posisi yang tepat dan pas dan juga sedikit menguras tenaga dan waktu. Berdasarkan masalah tersebut peneliti ingin membuat sebuah sistem simulasi menggunakan *Augment Reality* dengan *platform* android. Simulasi sendiri merupakan sebuah metode pelatihan yang memperagakan sesuatu dalam bentuk tiruan (imakan) yang mirip dengan keadaan sesungguhnya. Sedangkan *Augment Rality* merupakan teknologi dalam multimedia yang dapat menggabungkan benda maya dan benda nyata kedalam lingkungan nyata secara *real time*. Dengan menerapkan teknologi *Augment Reality* kedalam sistem simulasi dekorasi ruangan peneliti ingin memberi solusi penataan prabotan ruangan dengan cara simulasi agar dapat mempermudah dalam melakukan penataan letak posisi perabotan. Pada simulasi yang akan dibuat pengguna dapat melihat objek seperti kursi dan meja serta dapat melakukan kegiatan penataan letak posisi objek sesuai dengan yang diinginkan. Objek berupa kursi dan meja pada aplikasi simulasi yang akan peneliti rancang dan buat memiliki ukiran ornamen khas dari beberapa daerah yang ada diindonesia sehingga dalam penelitian ini juga peneliti sekaligus ingin memngenalkan beberapa ukiran-ukiran khas yang ada diindonesia.

Kata Kunci : *Android, Auegment Reality*, perabotan, Ornamen Indonesia.