

## ABSTRAK

### **APLIKASI TATA GERAK DASAR SILAT PPS BETAKO MERPATI PUTIH MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID**

*Application Basic Movement of Silat PPS BETAKO Merpati putih Using  
Augmented Reality Base on Android*

**Oleh**

**M. AGIE KENCONO**

**14312311**

PPS Betako Merpati Putih (MP) merupakan salah satu perguruan pencak silat bela diri Tangan Kosong (PPS Betako) dan merupakan salah satu aset budaya bangsa, mulai terbentuk aliran jenis beladiri ini pada sekitar tahun 1550-an dan perlu dilestarikan serta dikembangkan selaras dengan perkembangan dan kemajuan ilmu pengetahuan serta teknologi dewasa ini. (Nugroho and Tri, 2011). Saat latihan pesilat harus mengingat gerakan silat satu persatu, dalam mengingat gerakan tersebut pesilat tidak bisa hanya mengulang satu atau dua kali sampai benar-benar paham. Selain itu untuk belajar sendiri tanpa ada bantuan pelatih akan mengalami kesulitan, karena hanya ada buku materi tanpa ada alat peraga gerak. Untuk itu diperlukan sebuah media sebagai alat peraga yang dapat membantu pesilat dalam mengingat gerakan silat dan mengatasi kekurangan buku.

*Augmented reality* adalah inovasi bidang multimedia dan image processing yang sedang berkembang. Teknologi ini mampu mengangkat sebuah benda yang sebelumnya datar atau dua dimensi, seolah-olah menjadi nyata, bersatu dengan lingkungan sekitarnya. *Augmented reality* menambahkan realita yang ada dan nyata di dunia kita dengan objek yang terangkat (*augmented*). (Arifitama, 2017), untuk mengatasi permasalahan dalam penelitian ini maka peneliti menggunakan *augmented reality* sebagai panduan gerak dasar silat dalam bentuk visualisasi animasi 3D berbasis *android*, dengan tujuan sebagai alat peraga silat.

Berdasarkan hasil pengujian Aplikasi Tata Gerak Pencak Silat PPS Betako Merpati Putih AR 3D. Berdasarkan hasil pengujian *alpha* dengan menggunakan *blackbox*. Maka dari data tersebut dapat diketahui bahwa aplikasi gerak pencak silat 3D AR berjalan dan sesuai dengan fungsionalitas yang ditetapkan termasuk dalam kategori layak. Sedangkan pada pengujian Beta yang menggunakan metode penerimaan, 86% responden setuju bahwa Aplikasi Gerak Silat AR 3D memiliki kegunaan atau bermanfaat, kemudian 87% responden setuju bahwa mudah digunakan, selanjutnya 84% responden setuju sudah sesuai konten animasi yang disajikan, dan 79% responden tertarik menggunakan Aplikasi Gerak Silat AR 3D.

**Kata kunci : Aplikasi, Silat Merpati Putih, Augmented Reality, 3D, Android.**