

ABSTRAK

APLIKASI PENGENALAN PAKAIAN ADAT TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS AUGMENTED REALITY

**Oleh : ROMBI OKTA LESMANA
14312314**

Pakaian adat tradisional Indonesia adalah salah satu budaya Indonesia yang harus dilestarikan. Mempelajari pakaian adat sama dengan melestarikan Pakaian Adat, Pengenalan Pakaian Adat dengan Aplikasi 3D diharapkan dapat mempermudah masyarakat untuk mempelajari dan mengetahui pakain adat yang ada di Indonesia.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini yaitu menggunakan wawancara, tinjauan pustaka, dan kuisisioner, Sumber data/subjek yaitu masyarakat Bandar Lampung yang berjumlah 30 orang, metode pengujian yang dilakukan yaitu ISO 9126 dengan 3 aspek yaitu *functionality, usability dan portability*, Aplikasi pengenalan pakaian adat ini menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) menggunakan Augmented Reality yang dijalankan pada Android.

Hasil pengujian ISO 9126 kualitas Aplikasi pengenalan Pakaian Adat berdasarkan pengolahan data pada pengujian tersebut dinyatakan sangat layak dan diharapkan mampu mnjadi media untuk bahan pengenalan pakaian adat tradisional indonesia khususnya masyarakat Bandar Lampung.

Kata Kunci : Android, Aplikasi 3D, MDLC