

## ABSTRAK

### **PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* DALAM PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN APLIKASI *MAGIC BOOK* PENGENALAN PROFESI**

*Application Of Augmented Reality In The Making Of Media Of Learning  
Application Of Magic Book Recognition Of Profession*

Oleh  
**Dian nurmanto**  
**14312342**

Pada saat ini di PAUD Al-Aldi masih terdapat kekurangan terhadap media pembelajaran yang di gunakan khususnya pada pembelajaran mengenal profesi, kekurangan yang dimaksud diantaranya yaitu, media pembelajaran yang digunakan oleh guru masih menggunakan buku gambar 2D dan gambar profesi yang ada pada buku yang digunakan saat ini tidak berwarna, sehingga membuat para siswa menjadi kurang antusias dan hasil pembelajarannya yang kurang optimal. Untuk mempermudah dalam penyampaian pengenalan profesi pada anak-anak usia dini, maka dalam penelitian ini akan dikembangkan sebuah media pembelajaran baru dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality*, tujuannya adalah agar nantinya dapat lebih menarik antusias anak untuk belajar dan hasil pembelajaran yang lebih optimal.

Media pembelajaran ini berbasis *android*, dimana pengguna menggunakan kamera *smartphone* untuk menscan *marker* yang sudah tersedia, setelah terscan maka akan muncul objek 3d profesi beserta penjelasan profesi dalam bentuk suara. Metode pengujian yang digunakan adalah pengujian fungsional, kelayakan konten dan *mobile*.

Hasil dari pengujian fungsional yang dilakukan terhadap 15 responden dan 23 fungsi yang diujikan menunjukkan bahwa persentase yang diperoleh adalah sebesar 100%. Hasil dari pengujian ahli media yang dilakukan terhadap 2 ahli media dan 12 pernyataan yang diujikan menunjukkan bahwa persentase yang diperoleh adalah sebesar 91,67%. Hasil dari pengujian ahli materi yang dilakukan terhadap 7 ahli materi dan 14 pernyataan yang diujikan menunjukkan bahwa persentase yang diperoleh adalah sebesar 94,90%. Hasil dari pengujian *mobile* dapat diketahui bahwa aplikasi dapat berjalan pada OS Android versi *Jelly Bean*, *Kitkat*, *Lolipop*, *Marshmallow* dan *Nougat*.

***Kata kunci:*** PAUD, Pengenalan Profesi, Media Pembelajaran, *Augmented Reality*