

DAFTAR PUSTAKA

- Arifitama, B. (2017) *Panduan Mudah Membuat Augmented Reality*. Yogyakarta: PENERBIT ANDI.
- Arikunto, S. (2006). *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Bumi Aksara
- Binanto, I. (2010) *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: ANDI.
- Dewantara, I. M. A. Y., Crisnapati, P. N., Kesiman, M. W. A., Darmawiguna, I. G. M. (2014) '*Augmented Reality Book Pengenalan Gerak Dasar Tari Bali*' KARMAPATI Universitas Pendidikan Ganesha.
- Enterprise, J. (2016) *Blender Untuk Pemula*. Jakarta: ELEK MEDIA KOMPUTINDO.
- Franz, A., Lestari, U., Andayati, D. (2014) '*Augmented Reality Untuk Pengenalan Satwa Pada Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta*' *Jurnal SCRIPT Vol. 1 No. 2* AKPRIND Yogyakarta.
- Goldstone. W. (2009) *Unity Game Development Essentials*. Birmingham-Mumbai: PACKT PUBLISHING LTD.
- Hengky W. Pramana (2012) *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta: ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Indrajani (2015) *Database Design (Case Study All In One)* Jakarta: ELEK MEDIA KOMPUTINDO.
- I Wayan Santyasa (2007) *Landasan Konseptual Media Pembelajaran Workshop Media Pembelajaran Guru-Guru SMA Negeri Banjar Angkan Klungkung*
- Mustaqim, I., Kurniawan, N. (2017) '*Pengembangan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Pneumatik Di Smk*' *JPTK Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Mufida, M., Harun, M. (2018) '*Pengembangan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Pneumatik Di Smk*' *JPTK Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Pamoedji. A. K., Maryuni, Sanjaya. R. (2017) *Mudah Membuat Game Augmented Reality dan Virtual Reality Dengan Unity 3D*. Jakarta: ELEK MEDIA KOMPUTINDO.
- PPRI Nomor 29 (1990) '*Peraturan Pemerintah Republik Indonesia*', *Pendidikan Menengah*

- PPRI Nomor 43 (1993) 'Peraturan Pemerintah Republik Indonesia',
Prasarana Dan Lalu Lintas Jalan.
- Prabowo, R., Listyorini, T., Jazuli, A. (2015) 'Pengenalan Rumah Adat Indonesia Berbasis *Augmented Reality* Dengan Memanfaatkan KTP Sebagai Marker' *Prosiding SNATIF Ke – 2 Universitas Muria Kudus.*
- Pressman. R. S. (2012) *Rekayasa Perangkat Lunak - Buku Satu (Edisi 7).* Yogyakarta: PENERBIT ANDI.
- PT. Astra Honda Motor. (2016) '*Corporate Sejarah*' Diperoleh 4 Agustus 2018, dari <http://www.astra-honda.com/corporate#sejarah-ahm>
- Safaat, N. (2012) *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.*
- Sugiyono (2016) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: ALFABETA.
- UUD 1945 Nomor 20 (2003) 'Undang – Undang Dasar Republik Indonesia',
Sistem Pendidikan Nasional.
- Wagino, Julius. J., (2008) *Teknik Sepeda Motor Jilid 1.* Jakarta: Direktorat Pembina Sekolah Menengah Kejuruan.
- Wagino, Julius. J., (2008) *Teknik Sepeda Motor Jilid 2.* Jakarta: Direktorat Pembina Sekolah Menengah Kejuruan.
- Wagino, Julius. J., (2008) *Teknik Sepeda Motor Jilid 3.* Jakarta: Direktorat Pembina Sekolah Menengah Kejuruan.