

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI E-COMMERCE FURNITURE PADA MARWENG MEUBEL KERSANE JAYA BERBASIS WEB

*Furniture E-Commerce Information System at Marweng Furniture Kersane Jaya
Web-Based*

Oleh

FEBBY UTAMI

18311178

Marweng Meubel Kersane Jaya yang beralamatkan di Jl. Pangeran Tirtayasa No. 7, Sukabumi, Bandar Lampung merupakan sebuah usaha yang menjual berbagai bentuk *furniture* seperti lemari, meja, kursi, tempat tidur dan lain-lain. Sistem penjualan yang masih dilakukan secara konvensional membuat pelanggan mengalami kesulitan untuk mengetahui produk yang ada pada toko, oleh karena itu tujuan penelitian ini yaitu membuat sistem informasi *e-commerce* berbasis web pada marweng meubel kersane jaya menggunakan metode pengembangan *Extreme programming* dan bahasa pemrograman PHP dan SQLyog sebagai databasenya. Penelitian ini menggunakan metode kuisioner untuk pengumpulan data dan untuk mengukur kelayakan sistem dengan menerapkan pemodelan *Technology Accaptance Model* (TAM). Hasil dari analisis yang dilakukan mendapatkan rata-rata persentase sebesar 84,87% dan dikatakan baik untuk sebuah sistem informasi.

Kata Kunci: *Extreme Programming, E-Commerce, Technology Accaptance Model* (TAM), Sistem Informasi, Website

ABSTRACT

SISTEM INFORMASI E-COMMERCE FURNITURE PADA MARWENG MEUBEL KERSANE JAYA BERBASIS WEB

*Furniture E-Commerce Information System at Marweng Furniture Kersane Jaya
Web-Based*

Oleh

FEBBY UTAMI

18311178

Marweng Meubel Kersane Jaya which is addressed at Jl. Pangeran Tirtayasa No. 7, Sukabumi, Bandar Lampung is a business that sells various forms of furniture such as cabinets, tables, chairs, beds and others. The sales system that is still carried out conventionally makes it difficult for customers to find out the products in the store, therefore the purpose of this study is to create a web-based e-commerce information system on Marweng Meubel Kersane Jaya using Extreme programming development method and PHP and SQLyog programming languages as the database. This study used questionnaire method for data collection and to measure system feasibility by applying Technology Accaptance Model (TAM) modeling. The results of the analysis obtained an average percentage of 84.87% and are said to be very feasible for an information system.

Keywords: *Extreme Programming, E-Commerce, Technology Accaptance Model (TAM), Information System, Website*