

## DAFTAR PUSTAKA

- 25010, i., 2023. *ISO/IEC 25010*. [Online]  
Available at: <https://iso25000.com/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010> [Accessed 1 November 2023].
- Anon., 2022. *asana*. [Online]  
Available at: <https://asana.com/id/resources/extreme-programming-xp#:~:text=Extreme%20programming%20is%20an%20Agile,further%20on%20in%20this%20article>). [Accessed 1 november 2022].
- Irvansyah, F., S. & M., 2020. APLIKASI PEMESANAN JASA CUKUR RAMBUT BERBASIS ANDROID. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*, I(1), p. 12.
- Kholifah, U. & Imansari, N., 2022. PELATIHAN MEMBANGUN APLIKASI MOBILE MENGGUNAKAN KODULAR UNTUK SISWA SMPN 1 SELOREJO. *ABDIMAS GALUH*, IV(1), p. 29.
- Kurnia, D., 2020. RANCANG BANGUN APLIKASI E-BOOKING FUTSAL CENTER KOTA BUKITTINGGI. *urnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, VIII(2), p. 11.
- Kurnia, D., 2020. RANCANG BANGUN APLIKASI E-BOOKING FUTSAL CENTER KOTA BUKITTINGGI. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padan*, VIII(02), p. 19.
- Kurniadi, D., Mulyani, A. & NoorAnnisa, D. A., 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Rekam Medis Pada Klinik. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, XVII(02), p. 17.
- Maria, S., 2019. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SELEKSI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMA NEGERI 2 PLUS PANYABUNGAN BERBASIS WEB. *Jurnal Intra-Tech*, III(1), p. 21.
- Oriwardanu, R. S., 2022. APLIKASI E-BOOKING PADA STUDIO VIBESROOM MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO*, V(1), p. 19.
- Pertiwi, M. W. & Hikmah, A. B., 2019. *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. 1nd ed. Tasikmalaya: Garha Ilmu.
- Pradana, A. G., 2019. Rancang Bangun Game Edukasi “AMUDRA” Alat Musik Daerah Berbasis Android. *e-ISSN: 2685-5615*, II(1), p. 19.
- Rizaldi, A., Pranatawijaya, V. H. & Adidyana, P. B., 2021. Penerapan Antrian dan Pemesanan Online di Aplikasi Pearl Salon And BarberShop Berbasis Mobile. *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, I(1), p. 17.
- Rizaldi, A., Pranatawijaya, V. H. & Anugrah Putra, P. B. A., 2021. Penerapan Antrian dan Pemesanan Online di Aplikasi Pearl Salon And BarberShop

- Berbasis Mobile. *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, I(1), p. 14.
- Setiawan, I. & Rostianingsih, S., 2020. Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Pada UD. Terang Jaya Abadi. *Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Kristen Petra*, VIII(1), p. 30.
- S. & Oriwardanu , R. S., 2022. *APLIKASI E-BOOKING PADA STUDIO VIBESROOM MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*. [Online] Available at: <https://eprints.amikompurwokerto.ac.id/id/eprint/1418/> [Accessed 15 Oktober 2022].
- Y. & Birowo, S., 2021. IMPLEMENTASI APLIKASI JASA PENGIRIMAN BARANG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika dan Bisnis*, 10(2), p. 11.