

## DAFTAR PUSTAKA

- Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A., 2019, Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood), *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Nomor 8, Volume 3, 7963-7972.
- Firdausi, F. A., 2021, *ANALISA DAN DESAIN KEMBALI UI/UX APLIKASI MARKETPLACE UMKM DIGIDESIA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru.
- Herfandi, Yuliadi, Zaen, M. T., Hamdani, F., & Safira, A. M., 2022, Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan UI dan UX. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, Nomor 1, Volume 4, 337-344.
- Niko P, H. N., Stanly, J., David, D., Lie, J., Wijaya, R., & Irsyad, H., 2022, Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi Idompot Dengan Menggunakan Metode Design Thinking, *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022*, Palembang.
- Paramitha, N., 2020, *PERANCANGAN DAN EVALUASI USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN DESIGN THINKING PADA WEBSITE BROSISPKU.COM*, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru.
- Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L., 2019, Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Nomor 11, Volume 3, 10484-10493.
- Susanti, E., Fatkhiyah, E., & Efendi, E., 2019, PENGEMBANGAN UI/UX PADA APLIKASI M-VOTING MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING, *Simposium Nasional RAPI XVIII – 2019 FT UMS*, Yogyakarta.
- Syabani, F. K., Elanda, A., & Setiyani, L., 2021, Analisis dan Pengembangan Fitur Aplikasi Tokopedia menggunakan Metode Design Thinking, *Inovasi & Adopsi Teknologi*, Karawang.
- Vallendito, B., 2020, *Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking*, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, Malang.
- Oktaria, N., 2022, *EVALUASI USER EXPERIENCE WEBSITE ITTIFAQIAH.AC.ID PADA PONDOK PESANTREN AL-ITTIFAQIAH INDRALAYA DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE*, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sriwijaya.